

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel sowie in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN FORTUNE

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 03.05.2023.

Preis pro Spielteilnahme

20 EUR

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 750.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	1.000.000	1.000.000	750.000,00
1	250.000	250.000	750.000,00
1	100.000	100.000	750.000,00
3	50.000	150.000	250.000,00
4	10.000	40.000	187.500,00
25	5.000	125.000	30.000,00
250	1.000	250.000	3.000,00
1.000	500	500.000	750,00
10.000	150	1.500.000	75,00
10.000	100	1.000.000	75,00
2.000	75	150.000	375,00
6.000	60	360.000	125,00
2.000	50	100.000	375,00
40.000	40	1.600.000	18,75
2.000	30	60.000	375,00
2.000	25	50.000	375,00
185.000	20	3.700.000	4,05
GESAMTSUMME 260.285		GESAMTSUMME 10.935.000	GESAMTSUMME 2,88

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Das virtuelle Los besteht aus zwei Spielbereichen, genannt „Ihre-Zahlen-Spielbereich“ und „Gewinnzahlen-Spielbereich“. Diese Spielbereiche werden gemeinsam als „Zahlen-Spielbereich“ bezeichnet.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs „Ihre Zahlen“ erscheinen fünf verschiedene Zahlen, die aus einer Zahlenreihe zwischen 01 und 99 ausgewählt wurden.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs „Gewinnzahlen“ erscheinen im Prinzip 20 verschiedene Zahlen, die aus einer Zahlenreihe zwischen 01 und 99 ausgewählt wurden. Unter jeder dieser Zahlen befindet sich ein in arabischen Ziffern ausgedrückter Gewinnbetrag.

Wenn eine der fünf Zahlen im „Ihre-Zahlen-Spielbereich“ mit einer der 20 Zahlen im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ übereinstimmt, so wird der Gewinnbetrag zugeteilt, der in arabischen Ziffern unter der betreffenden übereinstimmenden Gewinnzahl angegeben ist. Die zwei übereinstimmenden Zahlen werden als „gewinnendes Paar“ bezeichnet.

Mit einem virtuellen Gewinnlos können bis zu fünf Gewinnbeträge zugeteilt werden, da bis zu fünf gewinnende Paare auftreten können. In diesem Fall werden diese Gewinnbeträge addiert.

Abweichend vom dritten Absatz kann der „Gewinnzahlen-Spielbereich“ auch ein, zwei oder drei Diamantsymbole statt einer, zwei oder drei Zahlen enthalten. Das virtuelle Los kann auch gewinnen, wenn drei Diamantsymbole erscheinen. In diesem Fall berechtigt das Los zu einem Gewinnbetrag, der der Summe aller Gewinnbeträge entspricht, die unter den 17 im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ aufgeführten Zahlen angegeben sind.

Ein Los kann entweder mit einem gewinnenden Paar/gewinnenden Paaren oder mit drei Diamantsymbolen gewinnen.

Ein virtuelles Gewinnlos berechtigt nur zu einem Gewinnbetrag, wie im Gewinnverteilungsplan vorgesehen.

Ein virtuelles Los, dessen Spielbereiche kein einziges gewinnendes Paar und weniger als drei Diamantsymbole wiedergeben, ist immer eine Niete.

Die „Autoplay“-Funktion ermöglicht es dem Spieler, das Spielergebnis des virtuellen Loses im automatischen Modus aufzudecken.

Jede in den „Zahlen-Spielbereichen“ angezeigte Zahl besteht aus zwei Ziffern zwischen 0 und 9. Diese Zahl bildet ein unteilbares Ganzes, dessen Ziffern nicht getrennt betrachtet werden können.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.