

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN HIT THE JACKPOT

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 20.04.2022.

### Preis pro Spielteilnahme

20 EUR

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.000.000 virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	1 GEWINNCHANCE VON
1	1.000.000,00	1.000.000,00	1.000.000,00
2	250.000,00	500.000,00	500.000,00
3	100.000,00	300.000,00	333.333,33
4	50.000,00	200.000,00	250.000,00
5	10.000,00	50.000,00	200.000,00
8	5.000,00	40.000,00	125.000,00
400	1.000,00	400.000,00	2.500,00
900	500,00	450.000,00	1.111,11
1.000	250,00	250.000,00	1.000,00
5.000	200,00	1.000.000,00	200,00
20.000	100,00	2.000.000,00	50,00
10.000	75,00	750.000,00	100,00
30.000	50,00	1.500.000,00	33,33
30.000	30,00	900.000,00	33,33
50.000	25,00	1.250.000,00	20,00
200.000	20,00	4.000.000,00	5,00
GESAMTSUMME 347.323		GESAMTSUMME 14.590.000	GESAMTSUMME 2,88

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## **Spielmechanismus**

Ein virtuelles Los enthält neun Spiele, nummeriert von 1 bis 9.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 1 bis 6 erscheinen in jedem Spiel drei Gewinnbeträge, die variieren können und aus dem Gewinnverteilungsplan ausgewählt wurden. Das Spiel ist gewonnen, wenn der Spielbereich desselben Spiels drei identische Gewinnbeträge anzeigt. Der entsprechende Gewinnbetrag wird dann einmalig vergeben. Das Spiel ist immer dann verloren, wenn es nicht drei identische Gewinnbeträge enthält.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 7 erscheinen zwei Spielräume, die „Ihre Symbole“ und „Gewinnsymbole“ genannt werden. Im Spielraum „Ihre Symbole“ erscheinen vier verschiedene Spielsymbole. Im Spielraum „Gewinnsymbole“ erscheinen 16 verschiedene Spielsymbole, unter denen jeweils ein Gewinnbetrag angegeben ist. Das Spiel ist gewonnen, wenn ein Spielsymbol aus dem Spielraum „Ihre Symbole“ mit einem Spielsymbol aus dem Spielraum „Gewinnsymbole“ übereinstimmt. Dies wird als „gewinnendes Paar“ bezeichnet. In diesem Fall wird der dem jeweiligen Spielsymbol entsprechende Gewinnbetrag vergeben. Es können mehrere gewinnende Paare auftreten. In diesem Fall werden die Gewinnbeträge addiert. Ein Spiel, bei dem es kein gewinnendes Paar gibt, ist immer verloren.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 8 und 9 erscheinen in jedem Spiel sechs Spielsymbole, die variieren können. Wenn der Spielbereich desselben Spiels drei identische Spielsymbole enthält, wird der unten im Spielbereich aufgeführte Gewinnbetrag zugeteilt. Wenn das Spiel gewinnt, enthält es nie mehr als eine einzige Reihe von drei identischen Spielsymbolen. Wenn der Spielbereich nicht drei identische Spielsymbole enthält, ist das Spiel immer verloren.

Ein Gewinnlos kann ein, zwei, drei, vier oder fünf gewinnende Spiele enthalten. In den vier letzten Fällen werden die Gewinnbeträge addiert. Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Jedes Spielsymbol und jeder Gewinnbetrag der Spielbereiche bildet ein unteilbares Ganzes, dessen Bestandteile nicht getrennt betrachtet werden dürfen.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

### **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss der Spieler die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.