

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel sowie in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN SUBITO 5 €

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 19.01.2022.

Preis pro Spielteilnahme

5 €

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.500.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	150.000	150.000	1.500.000,00
10	5.000	50.000	150.000,00
20	1.000	20.000	75.000,00
25	500	12.500	60.000,00
200	100	20.000	7.500,00
250	75	18.750	6.000,00
1.000	50	50.000	1.500,00
1.250	30	37.500	1.200,00
8.000	25	200.000	187,50
25.000	20	500.000	60,00
80.000	15	1.200.000	18,75
120.000	10	1.200.000	12,50
363.100	5	1.815.500	4,13
GESAMTSUMME 598.856		GESAMTSUMME 5.274.250	GESAMTSUMME 2,50

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Ein virtuelles Los enthält drei deutlich unterschiedliche Spiele, die „Spiel 1“, „Spiel 2“ und „Spiel 3“ genannt werden.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 1 erscheinen neun Gewinnbeträge, die variieren können und aus dem Gewinnverteilungsplan ausgewählt wurden. Das Spiel ist gewonnen, wenn der Spielbereich drei identische Gewinnbeträge anzeigt. Der entsprechende Gewinnbetrag wird dann einmalig vergeben. Wenn das Spiel gewinnt, enthält es nie mehr als eine Reihe von drei identischen Gewinnbeträgen. Das Spiel ist immer dann verloren, wenn es nicht drei identische Gewinnbeträge enthält.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 2 erscheinen neun Spielsymbole, die variieren können. Wenn der Spielbereich drei identische Spielsymbole enthält, wird der unten im Spielbereich aufgeführte Gewinnbetrag zugeteilt. Wenn das Spiel gewinnt, enthält es nie mehr als eine Reihe von drei identischen Spielsymbolen. Wenn der Spielbereich nicht drei identische Spielsymbole enthält, ist das Spiel immer verloren.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 3 erscheinen zwei Spielräume, die „Ihre Symbole“ und „Gewinnsymbole“ genannt werden. Im Spielraum „Ihre Symbole“ erscheinen zwei verschiedene Spielsymbole. Im Spielraum „Gewinnsymbole“ erscheinen 6 verschiedene Spielsymbole, unter denen jeweils ein Gewinnbetrag angegeben ist. Das Spiel ist gewonnen, wenn ein Spielsymbol aus dem Spielraum „Ihre Symbole“ mit einem Spielsymbol aus dem Spielraum „Gewinnsymbole“ übereinstimmt. Dies wird als „gewinnendes Paar“ bezeichnet. In diesem Fall wird der dem jeweiligen Spielsymbol entsprechende Gewinnbetrag vergeben. Ein Spiel, bei dem es kein gewinnendes Paar gibt, ist immer verloren.

Ein Gewinnlos kann ein, zwei oder drei gewinnende Spiele enthalten. In den letzten beiden Fällen werden die Gewinnbeträge addiert. Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Jedes Spielsymbol und jeder Gewinnbetrag der Spielbereiche bildet ein unteilbares Ganzes, dessen Bestandteile nicht getrennt betrachtet werden dürfen.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.