

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel sowie in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN SUBITO 4 €

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 19.01.2022.

Preis pro Spielteilnahme

4 €

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.500.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	100.000	100.000	1.500.000,00
10	4.000	40.000	150.000,00
25	400	10.000	60.000,00
250	80	20.000	6.000,00
2.500	50	125.000	600,00
3.500	30	105.000	428,57
30.000	20	600.000	50,00
85.000	10	850.000	17,65
125.000	8	1.000.000	12,00
310.000	4	1.240.000	4,84
GESAMTSUMME 556.286		GESAMTSUMME 4.090.000	GESAMTSUMME 2,70

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Ein virtuelles Los enthält zwei deutlich unterschiedliche Spiele, die „Spiel 1“ und „Spiel 2“ genannt werden.

Nach dem Aufdecken des Spielbereichs von Spiel 1 und Spiel 2 erscheinen in jedem Spielbereich neun Spielsymbole, die variieren können und aus zehn Spielsymbolen zufällig ausgewählt werden.

Ein Spiel ist gewonnen, wenn der Spielbereich dieses Spiels drei identische Spielsymbole auf einer horizontalen, vertikalen oder diagonalen Linie aufweist.

Bei den Spielen befindet sich eine Legende, die die Gewinnmöglichkeiten mit den zehn verschiedenen Spielsymbolen aufführt sowie den Gewinnbetrag, der von jeder dieser Gewinnmöglichkeiten zugewiesen wird und aus den Gewinnbeträgen des Gewinnverteilungsplans ausgewählt wurde.

Wenn ein Spiel gewinnt, enthält es nie mehr als eine Reihe von drei identischen Spielsymbolen auf einer horizontalen, vertikalen oder diagonalen Linie.

Ein Gewinnlos kann ein oder zwei gewinnende Spiele enthalten. Im letzteren Fall werden die Gewinnbeträge addiert. Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Ein Spiel ist immer dann verloren, wenn es nicht drei identische Spielsymbole auf einer horizontalen, vertikalen oder diagonalen Linie enthält.

Jedes Spielsymbol der Spielbereiche bildet ein unteilbares Ganzes, dessen Bestandteile nicht getrennt betrachtet werden dürfen.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.