

## Prinzip eines Instant-Spiels

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel sowie in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## Spielregeln

### Subito Twist - 4 €

#### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 05.04.2023.

#### Preis pro Spielteilnahme

4 €

#### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.250.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 4 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	100.000	100.000	1.250.000,00
10	4.000	40.000	125.000,00
30	400	12.000	41.666,67
400	100	40.000	3.125,00
1.500	50	75.000	833,33
3.000	30	90.000	416,67
23.000	20	460.000	54,35
75.000	10	750.000	16,67
100.000	8	800.000	12,50
260.000	4	1.040.000	4,81
GESAMTSUMME 462.941		GESAMTSUMME 3.407.000	GESAMTSUMME 2,70

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

#### Spielmechanismus

Das virtuelle Los besteht aus fünf Spielbereichen, genannt „Spiel 1“, „Spiel 2“, „Spiel 3“, „Spiel 4“ und „Spiel 5“.

Jeder Spielbereich enthält 3 Stern-Symbole, die der Spieler aufdecken muss. Nach dem Aufdecken der Sterne erscheinen Spielsymbole.

Im inneren Segment jedes Spiels befindet sich unter der Angabe „Gewinn“ (Gewinnbereich) ein vom Spieler aufzudeckender Gewinnbetrag.

Wenn im selben Spiel drei identische Spielsymbole erscheinen, ist das Spiel gewonnen und wird der im Gewinnbereich dieses Spiels aufgedeckte Betrag vergeben.

Ein Gewinnlos kann ein oder zwei gewinnende Spiele enthalten. Im letzteren Fall werden die Gewinnbeträge addiert.

Ein Los, bei dem kein Spiel eine Reihe von drei identischen Spielsymbolen enthält, ist immer eine Niete.

Die „Autoplay“-Funktion ermöglicht es dem Spieler, das Spielergebnis des virtuellen Loses im automatischen Modus aufzudecken.

Ein virtuelles Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Jedes Spielsymbol kann aus verschiedenen graphischen, figurativen, fotografischen oder sonstigen Elementen bestehen, die zusammen ein unteilbares Ganzes bilden und nicht getrennt als Spielsymbole betrachtet werden dürfen.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

### **Kennntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.