

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN X THE MONEY

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 15.07.2020.

Preis pro Spielteilnahme

10 EUR

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.250.000 virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	1 GEWINNCHANCE VON
1	500.000	500.000	1.250.000
4	25.000	100.000	312.500
8	5.000	40.000	156.250
50	1.000	50.000	25.000
100	500	50.000	12.500
1.000	200	200.000	1.250
1.500	100	150.000	833,33
2.000	50	100.000	625
22.000	40	880.000	56,82
52.000	30	1.560.000	24,04
236.500	20	4.730.000	5,29
64.000	10	640.000	19,53
GESAMTSUMME 379.163		GESAMTSUMME 9.000.000	GESAMTSUMME 3,30

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Das virtuelle Los besteht aus zehn vollständig getrennten Spielen, genannt Spiel 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 und 10. Fünf Spiele werden auf einem ersten Bildschirm und die anderen fünf Spiele auf dem nächsten Bildschirm angezeigt. Jedes Spiel besteht aus vier verschiedenen Spielbereichen, die „Ihre-Zahl-Spielbereich“, „Gewinnzahlen-Spielbereich“, „Gewinn-Spielbereich“ und „Multiplikator-Spielbereich“ genannt werden. Der „Ihre-Zahl-Spielbereich“ und der „Gewinnzahlen-Spielbereich“ werden gemeinsam „Zahlen-Spielbereiche“ genannt.

Nach dem Aufdecken des „Ihre-Zahl-Spielbereichs“ erscheint eine Zahl, die aus einer Zahlenreihe zwischen 01 und 99 willkürlich ausgewählt wurde.

Nach dem Aufdecken des „Gewinnzahlen-Spielbereichs“ erscheinen drei verschiedene Zahlen, die aus einer Zahlenreihe zwischen 01 und 99 willkürlich ausgewählt wurden.

Nach dem Aufdecken des „Gewinn-Spielbereichs“ erscheint ein in arabischen Ziffern ausgedrückter Gewinnbetrag, der aus dem oben genannten Gewinnverteilungsplan ausgewählt wurde.

Nach dem Aufdecken des „Multiplikator-Spielbereichs“ erscheint die Angabe „X1“, „X2“, „X3“, „X4“, „X5“, „X10“, „X20“, „X50“ oder „X100“.

Wenn die Zahl im „Ihre-Zahl-Spielbereich“ mit einer der drei Zahlen im „Gewinnzahlen-Spielbereich“ übereinstimmt, so wird der im „Gewinn-Spielbereich“ angegebene Gewinnbetrag zugeteilt. Die zwei übereinstimmenden Zahlen werden als „gewinnendes Paar“ bezeichnet.

Wenn der „Zahlen-Spielbereich“ eines Spiels ein gewinnendes Paar enthält, wird der zugeteilte Gewinnbetrag mit zwei, drei, vier, fünf, zehn, zwanzig, fünfzig oder einhundert multipliziert, wenn nach dem Aufdecken des „Multiplikator-Spielbereichs“ jeweils die Angabe „X2“, „X3“, „X4“, „X5“, „X10“, „X20“, „X50“ bzw. „X100“ erscheint.

Ein gewinnendes Spiel kann im „Multiplikator-Spielbereich“ auch die Angabe „X1“ enthalten. Die Angabe „X1“ ist kein Multiplikator, sondern bestätigt nur den aufgrund eines gewinnenden Pairs zugeteilten Gewinnbetrag, ohne diesen Gewinnbetrag zu erhöhen.

Der „Multiplikator-Spielbereich“ vergibt keinen Gewinnbetrag. Wenn das Los kein gewinnendes Paar enthält, hat der „Multiplikator-Spielbereich“ keine Auswirkungen.

Mit einem virtuellen Gewinnlos können bis zu vier Gewinnbeträge zugeteilt werden, da bis zu vier gewinnende Paare auftreten können. In diesem Fall werden diese Gewinnbeträge addiert. Ein Spiel kann nur ein gewinnendes Paar enthalten.

Ein virtuelles Gewinnlos berechtigt Sie nur zu einem Gewinnbetrag, wie im Gewinnverteilungsplan vorgesehen.

Ein virtuelles Los, dessen Spiele kein einziges gewinnendes Paar wiedergeben, ist immer eine Niete.

Jede im „Zahlen-Spielbereich“ angezeigte Zahl besteht aus zwei Ziffern zwischen 0 und 9. Diese Zahl bildet ein unteilbares Ganzes, dessen Ziffern nicht getrennt betrachtet werden können.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss der Spieler die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.