PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN BINGO INTERNATIONAL – 0,5 \in – 1 \in – 2 \in – 3 \in – 5 \in

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft:
- Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
 Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschlüsse des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 23.01.2019.

Preis pro Spielteilnahme

0,5 - 1 - 2 - 3 - 5 EUR

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 0,5 €

ANZAHL GEWINNE	BE	TRAG DER GEWINNE	GES	SAMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
25	€	100,00	€	2.500,00	48.000,00
100	€	20,00	€	2.000,00	12.000,00
750	€	10,00	€	7.500,00	1.600,00
18.000	€	5,00	€	90.000,00	66,67
202.000	€	1,00	€	202.000,00	5,94
150.000	€	0,50	€	75.000,00	8,00
29.000	€	0,25	€	7.250,00	41,38
GESAMTSUMME				GESAMTSUMME € 386.250	GESAMTSUMME 3,00
399.875					

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 1 €

ANZAHL GEWINNE	BET	rag der gewinne	GES	AMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
25	€	200,00	€	5.000,00	48.000,00
100	€	40,00	€	4.000,00	12.000,00
750	€	20,00	€	15.000,00	1.600,00
18.000	€	10,00	€	180.000,00	66,67

202.000	€	2,00	€	404.000,00	5,94
153.000	€	1,00	€	153.000,00	7,84
55.000	€	0,50	€	27.500,00	21,82
GESAMTSUMME				GESAMTSUMME € 788.500	GESAMTSUMME 2,80
428.875					

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 2 €

ANZAHL GEWINNE	BE	TRAG DER GEWINNE	GE	SAMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
25	€	500,00	€	12.500,00	48.000,00
100	€	80,00	€	8.000,00	12.000,00
750	€	40,00	€	30.000,00	1.600,00
18.000	€	20,00	€	360.000,00	66,67
202.000	€	4,00	€	808.000,00	5,94
165.000	€	2,00	€	330.000,00	7,27
75.000	€	1,00	€	75.000,00	16,00
GESAMTSUMME				GESAMTSUMME € 1.623.500	GESAMTSUMME 2,60
460.875					·

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 3 €

ANZAHL GEWINNE	BE	TRAG DER GEWINNE	GE	SAMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
25	€	1.000,00	€	25.000,00	48.000,00
100	€	120,00	€	12.000,00	12.000,00
750	€	60,00	€	45.000,00	1.600,00
18.000	€	30,00	€	540.000,00	66,67
202.000	€	6,00	€	1.212.000,00	5,94
181.000	€	3,00	€	543.000,00	6,63
98.000	€	1,50	€	147.000,00	12,24
GESAMTSUMME				GESAMTSUMME € 2.524.000	GESAMTSUMME 2,40
499.875					

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 5 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE		GESAMTBETRAG DER GEWINNE		1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
25	€	2.000,00	€	50.000,00	48.000,00
100	€	200,00	€	20.000,00	12.000,00
750	€	100,00	€	75.000,00	1.600,00
18.000	€	50,00	€	900.000,00	66,67
202.000	€	10,00	€	2.020.000,00	5,94
198.000	€	5,00	€	990.000,00	6,06
140.000	€	2,50	€	350.000,00	8,57
GESAMTSUMME		_		GESAMTSUMME € 4.405.000	GESAMTSUMME 2,15
558.875					

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 des K.E. vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14. März 2012).

Spielmechanismus

Mit den Pfeilen wählt der Spieler zuerst einen Einsatz: 0,5 €, 1 €, 2 €, 3 € oder 5 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los besteht aus einem Spielbereich in der Form eines Spielfelds, der als Bingo-Karte bezeichnet wird. Die Bingo-Karte besteht aus 25 Kästchen, die in 5 Reihen (in horizontaler Richtung) und 5 Spalten (in vertikaler Richtung) mit jeweils 5 Kästchen angeordnet sind. 24 Kästchen enthalten jeweils eine unterschiedliche Nummer zwischen 01 und 75, die automatisch und willkürlich ausgewählt wird. Das Kästchen in der Mitte der Bingo-Karte enthält einen Stern. Der Spieler kann die Bingo-Karte nicht für eine andere eintauschen.

Um zu spielen, muss der Spieler 40 Mal auf die Schaltfläche "GO" klicken, damit 40 unterschiedliche Gewinnnummern zwischen 01 und 75 gezogen und in einem separaten Spielfeld aufgeführt werden. Der Spieler kann sich auch dafür entscheiden, automatisch zu spielen, indem er auf den für diesen Zweck vorgesehenen Button klickt.

Vor Beginn des Spiels kann der Spieler auswählen, ob er die Gewinnnummern, die auf der Bingo-Karte vorkommen, selbst markieren möchte oder ob diese automatisch markiert werden sollen.

Wenn auf der Bingo-Karte die markierten Nummern, die mit den Gewinnnummern übereinstimmen, ein Muster bilden, das einem der gewinnenden Muster aus der Legende entspricht, die sich neben der Bingo-Karte befindet, so ist dies ein Hinweis darauf, dass der bei dem betreffenden gewinnenden Muster in der Legende erwähnte Gewinnbetrag zugeteilt wird, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos. Der Stern gilt hierbei als eine übereinstimmende Nummer.

Auf der Bingo-Karte kann es nur ein einziges gewinnendes Muster geben. Sind auf der Bingo-Karte dennoch mehrere Muster aus der Legende zu sehen, dann zählt nur das Muster mit dem höchsten dazugehörigen Betrag.

Mit einem virtuellen Gewinnlos kann nur ein einziger Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan zugeteilt werden.

Ein virtuelles Los verliert immer, wenn die markierten übereinstimmenden Nummern auf der Bingo-Karte kein einziges Muster bilden, das in der Legende vorkommt.

Während des Spiels kann der Spieler Segmente sammeln, um neue Ziele zu entsperren. Wird dreimal das gleiche Segment gesammelt, dann wird ein neues Ziel entsperrt, das bei folgenden Spielteilnahmen ausgewählt werden kann. Mit den gesammelten Segmenten wird kein Gewinnbetrag oder ein anderer Vorteil im gekauften Los zuerkannt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln zur Kenntnis nehmen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln von diesem Spiel nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.