

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN BINGO MAGICO

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschlüsse des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 20. November 2013 und vom 21.09.2016.

### Preis pro Spielteilnahme

2 EUR

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel 1.200.000 ausgegebener virtueller Lose

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
1	€ 40.000	€ 40.000	1.200.000
15	€ 2.000	€ 30.000	80.000
100	€ 200	€ 20.000	12.000
1.000	€ 20	€ 20.000	1.200
5.000	€ 10	€ 50.000	240
20.000	€ 8	€ 160.000	60
40.000	€ 6	€ 240.000	30
126.000	€ 4	€ 504.000	9,52
308.000	€ 2	€ 616.000	3,90
GESAMTSUMME 500.116		GESAMTSUMME € 1.680.000	GESAMTSUMME 2,40

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 des K.E. vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25% festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14. März 2012).

## **Spielmechanismus**

Das virtuelle Los besteht aus zwei Spielbereichen mit jeweils einem quadratischen Zahlenfeld. Jedes Zahlenfeld besteht aus 24 Kästchen, die eine Nummer enthalten, und ein Kästchen in der Mitte, das die Bezeichnung „BINGO“ trägt. Dem Spieler werden zwei Zahlenfelder vorgeschlagen, aber er kann diese beiden Vorschläge gegen zwei andere Zahlenfelder tauschen. Um zu spielen, muss der Spieler 24 Mal auf das Kaninchen neben den beiden Zahlenfeldern klicken. Um eventuell einen Gewinn zuerkannt zu bekommen, muss jedes Zahlenfeld für sich betrachtet werden.

Wenn der Spieler 24 Mal auf das Bild des Kaninchens klickt, werden 24 nummerierte Kugeln gezogen. Sie platzieren sich auf den entsprechenden Nummern des Zahlenfelds, wo sie, in jedem Zahlenfeld, entweder ein Muster bilden oder nicht. Der Spieler kann sich auch dafür entscheiden, automatisch zu spielen, indem er auf den für diesen Zweck vorgesehenen Button klickt.

Wenn auf einem der beiden Zahlenfelder ein Muster gebildet wird, das einem der Muster aus der Preislegende neben den beiden Zahlenfeldern entspricht, oder wenn ein Muster auf jedem der beiden Zahlenfelder gebildet wird und jedes der Muster einem der gewinnenden Muster aus der Preislegende neben den beiden Zahlenfeldern entspricht, so ist dies ein Hinweis darauf, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Ein virtuelles Los kann bis zu zwei kumulierbare Gewinne einbringen, die gegebenenfalls summiert werden, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos. Der Betrag jedes Gewinns wird von dem gewinnenden Muster bestimmt, das in der Preislegende neben den beiden Zahlenfeldern dargestellt ist.

Auf ein und demselben Zahlenfeld kann es nur ein gewinnendes Muster geben. Falls mehrere Muster der Preislegende auf ein und demselben Zahlenfeld gebildet werden, zählt nur das Muster mit dem höchsten zugehörigen Betrag.

Der Gewinnbetrag, der zuerkannt wird, wenn das virtuelle Los gewinnt, ist derjenige, der in arabischen Ziffern in der Preislegende neben den beiden Zahlenfeldern auf dem virtuellen Los dargestellt ist und der Art des dargestellten Musters entspricht, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Ein virtuelles Los verliert immer, wenn kein der Preislegende entsprechendes Muster auf dem einen oder dem anderen Zahlenfeld gebildet wird.

## **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und diesen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel ist;
- wenn die Spielregeln von diesem Spiel nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.