

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN CAPTAIN MONEYBEARD

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 28.03.2018.

### Preis pro Spielteilnahme

1 EUR

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
1	€ 10.000	€ 10.000	1.200.000
5	€ 300	€ 1.500	240.000
5	€ 200	€ 1.000	240.000
5	€ 100	€ 500	240.000
10	€ 75	€ 750	120.000
50	€ 50	€ 2.500	24.000
100	€ 35	€ 3.500	12.000
100	€ 25	€ 2.500	12.000
500	€ 14	€ 7.000	2.400
750	€ 13	€ 9.750	1.600
1.000	€ 12	€ 12.000	1.200
2.000	€ 11	€ 22.000	600
3.000	€ 10	€ 30.000	400
4.000	€ 6	€ 24.000	300
5.000	€ 5	€ 25.000	240
15.000	€ 4	€ 60.000	80
37.500	€ 3	€ 112.500	32
95.000	€ 2	€ 190.000	12,63
273.000	€ 1	€ 273.000	4,40
GESAMTSUMME 437.026		GESAMTSUMME 787.500	GESAMTSUMME 2,75

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in

Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## **Spielmechanismus**

Das virtuelle Los enthält 1 Spielbereich und 2 verborgene Bonusbereiche, die in bestimmten Fällen erscheinen können.

Im Spielbereich, der eine Schatzkarte mit 16 Kreuzen darstellt, muss der Spieler 8 Kreuze seiner Wahl aufdecken, um einen Schatz zu finden.

Falls nach dem Aufdecken eines der Kreuze ein Pirat mit einem Geldsack und Goldmünzen erscheint, dann ist das ein Hinweis dafür, dass der bei diesem Piraten erwähnte Gewinnbetrag zugeteilt wird, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Wenn der Spieler einen Piraten mit einem Anker, einer Fischgräte, einem alten Schuh, einem Oktopus oder einem anderen Gegenstand entdeckt, wird kein Gewinnbetrag zugeteilt.

Falls der Spieler nach dem Aufdecken eines der Kreuze einen Piraten mit einem Säbel und einer Flasche entdeckt, erscheint entweder der „Säbel“-Bonusbereich oder der „Flaschen“-Bonusbereich.

Im „Säbel“-Bonusbereich muss der Spieler einen Säbel aktivieren, damit dieser beginnt, sich zu drehen. Wenn der Säbel anhält und auf ein Symbol mit einem Betrag zeigt, ist das ein Hinweis dafür, dass der erwähnte Gewinnbetrag zugeteilt wird, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Im „Flaschen“-Bonusbereich sieht der Spieler vier treibende Flaschen mit einer Flaschenpost, von denen er eine auswählen muss. Wenn nach dem Aufdecken neben der gewählten Flasche ein Betrag zum Vorschein kommt, ist das ein Hinweis dafür, dass der erwähnte Gewinnbetrag zugeteilt wird, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos gewinnt ein virtuelles Los nur, wenn es:

- entweder einen Spielbereich mit einem Hinweis enthält, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wird. Es ist möglich, dass der Spieler zwei oder drei Piraten mit einem Geldsack und Goldmünzen entdeckt. In diesem Fall werden die zugeteilten Gewinnbeträge kumuliert;
- oder einen Bonusbereich mit einem Hinweis enthält, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wird;
- oder einen Bonusbereich und einen Spielbereich enthält, die jeweils einen Hinweis enthalten, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wird. In diesem Fall werden die zugeteilten Gewinnbeträge kumuliert.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Falls im Spielbereich kein Pirat mit einem Geldsack und Goldmünzen gefunden wurde und/oder der Säbel im Bonusbereich auf ein Symbol mit der Angabe „€ 0“ gezeigt hat oder nach dem Aufdecken der gewählten Flasche „€ 0“ zum Vorschein gekommen ist, dann verliert das Los immer.

## **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.