

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN

### CASH BUSTER TOWERS – € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

#### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 29.04.2020.

#### Preis pro Spielteilnahme

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

#### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
4	1.000,00	4.000,00	500.000,00
10	200,00	2.000,00	200.000,00
200	100,00	20.000,00	10.000,00
1.500	30,00	45.000,00	1.333,30
3.000	20,00	60.000,00	666,70
5.000	15,00	75.000,00	400,00
20.000	10,00	200.000,00	100,00
15.000	6,00	90.000,00	133,30
30.000	5,00	150.000,00	66,70
30.000	3,00	90.000,00	66,70
32.000	2,50	80.000,00	62,50
102.000	2,00	204.000,00	19,60
70.000	1,50	105.000,00	28,60
180.000	1,00	180.000,00	11,10
180.000	0,50	90.000,00	11,10
<b>GESAMTSUMME</b> 668.715		<b>GESAMTSUMME</b> 1.420.000	<b>GESAMTSUMME</b> 2,99

#### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
4	2.000,00	8.000,00	500.000,00

10	400,00	4.000,00	200.000,00
200	200,00	40.000,00	10.000,00
1.500	60,00	90.000,00	1.333,30
3.000	40,00	120.000,00	666,70
5.000	30,00	150.000,00	400,00
20.000	20,00	400.000,00	100,00
15.000	12,00	180.000,00	133,30
30.000	10,00	300.000,00	66,70
30.000	6,00	180.000,00	66,70
32.000	5,00	160.000,00	62,50
102.000	4,00	408.000,00	19,60
70.000	3,00	210.000,00	28,60
180.000	2,00	360.000,00	11,10
180.000	1,00	180.000,00	11,10
GESAMTSUMME 668.715		GESAMTSUMME 2.840.000	GESAMTSUMME 2,99

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
4	3.000,00	12.000,00	500.000,00
10	600,00	6.000,00	200.000,00
200	300,00	60.000,00	10.000,00
1.500	90,00	135.000,00	1.333,30
3.000	60,00	180.000,00	666,70
5.000	45,00	225.000,00	400,00
20.000	30,00	600.000,00	100,00
15.000	18,00	270.000,00	133,30
30.000	15,00	450.000,00	66,70
30.000	9,00	270.000,00	66,70
32.000	7,50	240.000,00	62,50
102.000	6,00	612.000,00	19,60
70.000	4,50	315.000,00	28,60
180.000	3,00	540.000,00	11,10
180.000	1,50	270.000,00	11,10
GESAMTSUMME 668.715		GESAMTSUMME 4.260.000	GESAMTSUMME 2,99

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
4	5.000,00	20.000,00	500.000,00
10	1.000,00	10.000,00	200.000,00
200	500,00	100.000,00	10.000,00
1.500	150,00	225.000,00	1.333,30
3.000	100,00	300.000,00	666,70
5.000	75,00	375.000,00	400,00
20.000	50,00	1.000.000,00	100,00
15.000	30,00	450.000,00	133,30
30.000	25,00	750.000,00	66,70
30.000	15,00	450.000,00	66,70
32.000	12,50	400.000,00	62,50
102.000	10,00	1.020.000,00	19,60
70.000	7,50	525.000,00	28,60
180.000	5,00	900.000,00	11,10
180.000	2,50	450.000,00	11,10
GESAMTSUMME 668.715		GESAMTSUMME 7.100.000	GESAMTSUMME 2,99

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
4	10.000,00	40.000,00	500.000,00
10	2.000,00	20.000,00	200.000,00
200	1.000,00	200.000,00	10.000,00
1.500	300,00	450.000,00	1.333,30
3.000	200,00	600.000,00	666,70
5.000	150,00	750.000,00	400,00
20.000	100,00	2.000.000,00	100,00
15.000	60,00	900.000,00	133,30
30.000	50,00	1.500.000,00	66,70
30.000	30,00	900.000,00	66,70
32.000	25,00	800.000,00	62,50
102.000	20,00	2.040.000,00	19,60
70.000	15,00	1.050.000,00	28,60
180.000	10,00	1.800.000,00	11,10
180.000	5,00	900.000,00	11,10
GESAMTSUMME 668.715		GESAMTSUMME 14.200.000	GESAMTSUMME 2,99

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 1 €, 2 €, 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und zwei versteckte Bonusspiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Das Hauptspiel enthält zwei Spielbereiche, den „Rollen-Spielbereich“ und den „Blöcke-Spielbereich“. Der „Rollen-Spielbereich“ enthält 6 Rollen, die jeweils eine Zahl von 1 bis 6, ein Symbol (Stern, Pfeil oder Kreis) oder die Angabe „Extra Runde“ anzeigen können. Im „Blöcke-Spielbereich“ befinden sich 6 Türme, wobei jeder Turm aus einer bestimmten Anzahl von Blöcken einer bestimmten Farbe besteht und sich an der Spitze jedes Turms ein unterschiedlicher Gewinnbetrag befindet.

Der Spieler kann den Drehknopf grundsätzlich 5 Mal betätigen, um die Rollen im „Rollen-Spielbereich“ zu drehen. Erscheint nach dem Stillstand der Rollen eine Zahl auf einer Rolle, wird die entsprechende Anzahl von Blöcken im Turm über dieser Rolle zerstört.

Wenn nach den 5 Runden alle Blöcke in einem Turm zerstört wurden, wird der über dem betreffenden Turm angegebene Gewinnbetrag zugewiesen.

Auf den Rollen kann auch ein „Stern“-Symbol, ein „Pfeil“-Symbol, ein „Kreis“-Symbol oder die Angabe „Extra Runde“ erscheinen.

Hat der Spieler 4 Sterne oder 4 Pfeile gesammelt, was in der Legende angezeigt wird, erscheint jeweils das „Stern-Bonusspiel“ oder das „Pfeil-Bonusspiel“.

Im „Stern“-Bonusspiel erscheinen 8 Karten, von denen der Spieler eine aufdecken muss. Wenn auf der Karte ein Gewinnbetrag angegeben ist, wird dieser Betrag zugewiesen. Wenn die Karte die Angabe „Extra Runde“ aufweist, dann erhält der Spieler eine zusätzliche Runde im Hauptspiel. Enthält die Karte einen Block einer bestimmten Farbe mit einer bestimmten Zahl, so wird die entsprechende Anzahl Blöcke dieser Farbe im Hauptspiel zerstört. Die Karte kann auch die Angabe „Kein Gewinn“ anzeigen, wodurch kein einziger Gewinnbetrag oder Vorteil zugewiesen wird.

Im „Pfeil-Bonusspiel“ muss der Spieler das Rad mit dem Drehknopf aktivieren. Wenn der Pfeil bei Stillstand des Rads einen Gewinnbetrag anzeigt, dann wird dieser Gewinnbetrag zugewiesen. Wenn der Pfeil die Angabe „Extra Runde“ aufweist, dann erhält der Spieler eine zusätzliche Runde im Hauptspiel. Zeigt der Pfeil auf einen Block einer bestimmten Farbe mit einer bestimmten Zahl, so wird die entsprechende Anzahl Blöcke dieser Farbe im Hauptspiel zerstört. Der Pfeil kann auch die Angabe „Kein Gewinn“ anzeigen, wodurch kein einziger Gewinnbetrag oder Vorteil zugewiesen wird.

Wenn im Hauptspiel insgesamt 4, 5 oder 6 Kreise auf den Rollen erschienen sind, wird der entsprechende Gewinnbetrag wie in der Legende angegeben zugeteilt. Es wird nur der höchste angegebene Betrag zugeteilt.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und ein Bonusspiel mehrere Gewinnbeträge zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Sind nach den Runden im Hauptspiel nicht alle Blöcke eines Turms zerstört, sind auf den Rollen nicht 4, 5 oder 6 Kreise erschienen, wurde im „Stern“-Bonusspiel keine Karte mit einem Gewinnbetrag aufgedeckt und hat im „Pfeil“-Bonusspiel der Pfeil des Rads keinen Gewinnbetrag angezeigt, ist das Los immer eine Niete.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

### **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.