

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN

CAT IN THE CUPBOARD

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 03.05.2023.

Preis pro Spielteilnahme

2 €

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	60.000	60.000	1.200.000
6	300	1.800	200.000
50	100	5.000	24.000

100	20	2.000	12.000
500	20	10.000	2.400
50.000	10	500.000	24
80.000	4	320.000	15
50.000	4	200.000	24
300.000	2	600.000	4
GESAMTSUMME 480.657		GESAMTSUMME 1.698.800	GESAMTSUMME 2,50

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und ein Bonusspiel, das in einem bestimmten Fall erscheinen kann.

Das Hauptspiel umfasst einen einzigen Spielbereich, der neun Gegenstände enthält.

Das Hauptspiel enthält zugleich eine Legende mit den folgenden Angaben:

- die verschiedenen Spielsymbole;
- die Anzahl der zu sammelnden Einheiten jedes Spielsymbols;
- die jeweiligen Gewinnbeträge, ausgedrückt in arabischen Ziffern.

Der Spieler hat 6 Spielrunden. In jeder Runde wählt er einen Gegenstand aus. Dieser zerbricht und es können folgende Symbole erscheinen:

- ein, zwei oder drei (identische oder nicht identische) Spielsymbole: Die aufgedeckten Spielsymbole werden automatisch in die Legende übertragen. Sammelt der Spieler so viele identische Symbole wie in der Legende angegeben, gewinnt er den entsprechenden Betrag;
- ein „Mausefallen“-Symbol: In der Legende wird kein Symbol gesammelt.
- ein „Maus“-Symbol: Der Spieler gelangt direkt zum Bonusspiel.

Im Bonusspiel hat der Spieler 3 Spielrunden. In jeder Spielrunde betätigt er eine „Pfote“, um die Maus zu fangen, indem er in den Spielbereich klickt. Wird die Maus gefangen, wird dem Spieler der erscheinende Gewinnbetrag zugewiesen.

Das Spiel endet mit dem Ende des Hauptspiels und aller ausgelösten Bonusspiele.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und/oder das Bonusspiel mehrere Gewinnbeträge zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn der Spieler im Hauptspiel nicht so viele identische Spielsymbole sammelt, wie in der Legende angegeben, und ein eventuelles Bonusspiel keinen Gewinnbetrag vergibt, ist das Los immer eine Niete.

Die „Autoplay“-Funktion ermöglicht es dem Spieler, das Spielergebnis des virtuellen Loses im automatischen Modus aufzudecken.

Jedes Spielsymbol kann aus verschiedenen grafischen, figurativen, fotografischen oder sonstigen Elementen bestehen, die zusammen ein unteilbares Ganzes bilden und nicht getrennt als Spielsymbole betrachtet werden dürfen.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.