

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN COLOR CUBES

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 26.07.2017.

### Preis pro Spielteilnahme

2 EUR

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	1 GEWINNCHANCE VON EINS ZU
1	30.000	30.000	1.200.000
5	500	2.500	240.000
10	75	750	120.000
10	60	600	120.000
100	52	5.200	12.000
100	50	5.000	12.000
100	45	4.500	12.000
100	37	3.700	12.000
200	35	7.000	6.000
200	31	6.200	6.000
400	29	11.600	3.000
450	27	12.150	2.666,67
250	25	6.250	4.800
250	24	6.000	4.800
1.000	22	22.000	1.200
500	20	10.000	2.400
1.400	14	19.600	857,14
1.600	12	19.200	750
4.000	10	40.000	300
32.000	6	192.000	37,5
150.000	4	600.000	8
298.000	2	596.000	4,03
<b>GESAMTSUMME 490.676</b>		<b>GESAMTSUMME 1.600.250</b>	<b>GESAMTSUMME 2,45</b>

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## **Spielmechanismus**

Das virtuelle Los umfasst einen Spielbereich. Im Spielbereich befindet sich ein Raster, gefüllt mit farbigen Kuben, die sich unterscheiden können, und mit einigen Bomben und Sternen.

Der Spieler kann den Knopf „GO“ 9 Mal aktivieren, wobei jeweils eine waagerechte und eine senkrechte Linie erscheinen, die sich über das Raster bewegen. Bei Stillstand der Linien wird der Kubus, die Bombe oder der Stern, der oder die sich im Schnittpunkt der Linien befindet, von Lasern vernichtet.

Wird ein Kubus einer bestimmten Farbe vernichtet, werden auch alle Kuben derselben Farbe vernichtet, die sich waagrecht oder senkrecht rund um den Kubus befinden, sowie alle Kuben derselben Farbe, die sich wiederum waagrecht oder senkrecht rund um die vernichteten Kuben befinden und so weiter.

Wird eine Bombe vernichtet, werden alle Kuben gleich welcher Farbe waagrecht, senkrecht oder diagonal rundum die Bombe vernichtet.

Die übrigen Kuben, Bomben und/oder Sterne einer Spalte, in der Kuben, Bomben und/oder Sterne vernichtet wurden, fallen nach unten und die vernichteten Kuben, Bomben und/oder Sterne werden von oben willkürlich durch neue Kuben, Bomben und/oder Sterne ersetzt.

Die vernichteten Kuben werden nach Farben geordnet in der Legende gesammelt. Hat der Spieler eine vollständige Reihe von einer bestimmten Anzahl Kuben derselben Farbe gesammelt, als aufgeführt in der Legende, dann ist das ein Hinweis dafür, dass der in der Legende neben der betreffenden Reihe erwähnte Gewinnbetrag zugeteilt wird, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Wird ein Stern vernichtet (durch Laser oder durch eine Bombe), dann ist das ein Hinweis dafür, dass der unter diesem Stern erwähnte Gewinnbetrag zugeteilt wird, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Vernichtete Bomben und Sterne zählen nicht zu den gesammelten farbigen Kuben.

Vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos gewinnt ein virtuelles Los nur, wenn es einen Spielbereich mit einem Hinweis enthält, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wird. Es ist möglich, dass der Spieler zwei vollständige Reihen von Kuben derselben Farbe sammelt oder eine vollständige Reihe von Kuben derselben Farbe und einen oder zwei Sterne vernichtet. In diesem Fall werden die zugeteilten Gewinnbeträge kumuliert.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Falls im Spielbereich keine vollständige Reihe von Kuben derselben Farbe wie in der Legende angezeigt gesammelt wird und/oder kein Stern vernichtet wird, verliert das Los immer.

## **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.