

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN

### DERBY RUN EVOLUTION

#### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 08.03.2023.

#### Preis pro Spielteilnahme

3 €

#### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 3 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
2	60.000,00	120.000	600.000,00
2	30.000,00	60.000	600.000,00
1	15.000,00	15.000	1.200.000,00
1	7.500,00	7.500	1.200.000,00
2	2.400,00	4.800	600.000,00

2	1.800,00	3.600	600.000,00
1	1.500,00	1.500	1.200.000,00
2	1.200,00	2.400	600.000,00
2	900,00	1.800	600.000,00
1	750,00	750	1.200.000,00
2	600,00	1.200	600.000,00
2	450,00	900	600.000,00
2	375,00	750	600.000,00
2	360,00	720	600.000,00
4	300,00	1.200	300.000,00
4	240,00	960	300.000,00
6	225,00	1.350	200.000,00
6	180,00	1.080	200.000,00
8	150,00	1.200	150.000,00
10	120,00	1.200	120.000,00
12	96,00	1.152	100.000,00
14	90,00	1.260	85.714,29
16	84,00	1.344	75.000,00
18	72,00	1.296	66.666,67
20	60,00	1.200	60.000,00
40	57,00	2.280	30.000,00
60	54,00	3.240	20.000,00
80	51,00	4.080	15.000,00
100	48,00	4.800	12.000,00
120	45,00	5.400	10.000,00
140	42,00	5.880	8.571,43
160	39,00	6.240	7.500,00
180	36,00	6.480	6.666,67
200	33,00	6.600	6.000,00
300	30,00	9.000	4.000,00
500	27,00	13.500	2.400,00
1.000	24,00	24.000	1.200,00
1.500	22,50	33.750	800,00
2.000	21,00	42.000	600,00
2.500	18,00	45.000	480,00
2.000	15,00	30.000	600,00
2.500	12,00	30.000	480,00
3.500	10,50	36.750	342,86
5.000	9,00	45.000	240,00
7.500	7,50	56.250	160,00
7.500	6,00	45.000	160,00
250.156	4,50	1.125.702	4,80
270.962	3,00	812.886	4,43
GESAMTSUMME 558.140		GESAMTSUMME 2.628.000	GESAMTSUMME 2,15

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## Spielmechanismus

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und ein Bonusspiel, das in einem bestimmten Fall erscheinen kann.

Der Spielbereich des Hauptspiels besteht aus einer Pferderennbahn, bei der acht Pferde und ihre jeweiligen Jockeys an der Startlinie stehen.

In der Legende werden die acht Jockeys aufgeführt, von denen fünf einen Gewinnbetrag für das Rennen erhalten.

Der Spieler hat sechs Spielrunden. Er muss die Schaltfläche „SPIELEN!“ aktivieren, um das Rennen zu starten, und die Schaltfläche „NÄCHSTE RUNDE“, um die nächste Runde zu starten. In jeder Runde bewegen sich die Pferde entsprechend der Anzahl der in ihrer Rennbahn angezeigten Pfeile fort.

Während des Rennens können die folgenden Spielsymbole auf der Strecke erscheinen:

- ein Stern: Trifft ein Jockey auf ein „Stern“-Spielsymbol, gewinnt der Spieler den angegebenen Sofortgewinn.
- 2x: Trifft ein Jockey auf das „2x“-Spielsymbol, verdoppelt er den in der Legende angegebenen Gewinnbetrag.
- ein Hufeisen: Wenn ein Jockey auf das „Hufeisen“-Spielsymbol trifft, wird dieses automatisch in der „Bonus“-Legende gesammelt.

Wenn einer der fünf Jockeys, denen zu Beginn des Spiels ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde, das Rennen gewinnt, wird der diesem Jockey entsprechende Gewinnbetrag dem Spieler zugeteilt.

Wenn fünf „Hufeisen“-Symbole in der „Bonus“-Legende gesammelt wurden, gelangt der Spieler zum Bonusspiel.

Im Bonusspiel muss der Spieler einen Jockey auswählen. Der Spieler hat zehn Spielrunden.

In jeder Spielrunde wählt der Spieler eine der drei Rennbahnen aus. Der Jockey bewegt sich dann in der gewählten Rennbahn vorwärts und sammelt dabei die auf der Bahn befindlichen Schleifen ein. Die unter den Schleifen aufgedeckten Beträge und/oder Multiplikatoren werden in einer Legende wiedergegeben. Der Spieler gewinnt das Produkt aus den am Ende der zehn Spielrunden gesammelten Beträgen und Multiplikatoren.

Die „Autoplay“-Funktion ermöglicht es dem Spieler, das Spielergebnis des virtuellen Loses im automatischen Modus aufzudecken. Das Spiel endet mit dem Ende des Hauptspiels und aller ausgelösten Bonusspiele.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und das Bonusspiel jeweils einen Gewinnbetrag zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im Hauptspiel dem Jockey, der das Rennen gewinnt, in der Legende kein Gewinnbetrag zugewiesen wurde, und ein eventuelles Bonusspiel keinen Gewinnbetrag vergibt, ist das Los immer eine Niete.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

### **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.

- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.