

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN JUICY LOOT – € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 27.11.2019.

### Preis pro Spielteilnahme

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	10.000,00	10.000,00	1.200.000,00
2	250,00	500,00	600.000,00
10	100,00	1.000,00	120.000,00
10	40,00	400,00	120.000,00
50	30,00	1.500,00	24.000,00
50	26,00	1.300,00	24.000,00
50	25,00	1.250,00	24.000,00
50	24,00	1.200,00	24.000,00
50	23,00	1.150,00	24.000,00
50	22,00	1.100,00	24.000,00
100	21,00	2.100,00	12.000,00
100	20,00	2.000,00	12.000,00
100	19,00	1.900,00	12.000,00
100	18,00	1.800,00	12.000,00
250	17,00	4.250,00	4.800,00
250	16,00	4.000,00	4.800,00
250	15,00	3.750,00	4.800,00
250	13,00	3.250,00	4.800,00
500	12,00	6.000,00	2.400,00
500	11,00	5.500,00	2.400,00
1.250	10,00	12.500,00	960,00
1.250	9,00	11.250,00	960,00
1.000	8,00	8.000,00	1.200,00
1.000	7,00	7.000,00	1.200,00
2.000	6,00	12.000,00	600,00

7.500	5,00	37.500,00	160,00
11.000	4,00	44.000,00	109,09
14.000	3,00	42.000,00	85,71
162.000	2,00	324.000,00	7,41
232.000	1,00	232.000,00	5,17
GESAMTSUMME 435.723		GESAMTSUMME 784.200	GESAMTSUMME 2,75

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	30.000,00	30.000,00	1.200.000,00
2	1.000,00	2.000,00	600.000,00
10	200,00	2.000,00	120.000,00
10	80,00	800,00	120.000,00
50	60,00	3.000,00	24.000,00
50	52,00	2.600,00	24.000,00
50	50,00	2.500,00	24.000,00
50	48,00	2.400,00	24.000,00
50	46,00	2.300,00	24.000,00
50	44,00	2.200,00	24.000,00
100	42,00	4.200,00	12.000,00
100	40,00	4.000,00	12.000,00
100	38,00	3.800,00	12.000,00
100	36,00	3.600,00	12.000,00
200	34,00	6.800,00	6.000,00
200	32,00	6.400,00	6.000,00
200	30,00	6.000,00	6.000,00
200	26,00	5.200,00	6.000,00
500	24,00	12.000,00	2.400,00
500	22,00	11.000,00	2.400,00
750	20,00	15.000,00	1.600,00
750	18,00	13.500,00	1.600,00
1.000	16,00	16.000,00	1.200,00
1.000	14,00	14.000,00	1.200,00
2.000	12,00	24.000,00	600,00
6.500	10,00	65.000,00	184,62
9.500	8,00	76.000,00	126,32
14.000	6,00	84.000,00	85,71
162.500	4,00	650.000,00	7,38
280.000	2,00	560.000,00	4,29
GESAMTSUMME 480.523		GESAMTSUMME 1.630.300	GESAMTSUMME 2,50

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	1.200.000,00
2	1.500,00	3.000,00	600.000,00
10	300,00	3.000,00	120.000,00
10	120,00	1.200,00	120.000,00
50	90,00	4.500,00	24.000,00
50	78,00	3.900,00	24.000,00
50	75,00	3.750,00	24.000,00
50	72,00	3.600,00	24.000,00
50	69,00	3.450,00	24.000,00
50	66,00	3.300,00	24.000,00
100	63,00	6.300,00	12.000,00
100	60,00	6.000,00	12.000,00
100	57,00	5.700,00	12.000,00
100	54,00	5.400,00	12.000,00
100	51,00	5.100,00	12.000,00
100	48,00	4.800,00	12.000,00

200	45,00	9.000,00	6.000,00
200	39,00	7.800,00	6.000,00
500	36,00	18.000,00	2.400,00
500	33,00	16.500,00	2.400,00
700	30,00	21.000,00	1.714,29
700	27,00	18.900,00	1.714,29
700	24,00	16.800,00	1.714,29
700	21,00	14.700,00	1.714,29
2.000	18,00	36.000,00	600,00
6.200	15,00	93.000,00	193,55
9.200	12,00	110.400,00	130,43
13.000	9,00	117.000,00	92,31
163.000	6,00	978.000,00	7,36
312.600	3,00	937.800,00	3,84
GESAMTSUMME 511.123		GESAMTSUMME 2.507.900	GESAMTSUMME 2,35

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	100.000,00	100.000,00	1.200.000,00
2	2.000,00	4.000,00	600.000,00
10	500,00	5.000,00	120.000,00
10	200,00	2.000,00	120.000,00
50	150,00	7.500,00	24.000,00
50	130,00	6.500,00	24.000,00
50	125,00	6.250,00	24.000,00
50	120,00	6.000,00	24.000,00
50	115,00	5.750,00	24.000,00
50	110,00	5.500,00	24.000,00
100	105,00	10.500,00	12.000,00
100	100,00	10.000,00	12.000,00
100	95,00	9.500,00	12.000,00
100	90,00	9.000,00	12.000,00
100	85,00	8.500,00	12.000,00
100	80,00	8.000,00	12.000,00
200	75,00	15.000,00	6.000,00
200	65,00	13.000,00	6.000,00
500	60,00	30.000,00	2.400,00
500	55,00	27.500,00	2.400,00
700	50,00	35.000,00	1.714,29
700	45,00	31.500,00	1.714,29
700	40,00	28.000,00	1.714,29
700	35,00	24.500,00	1.714,29
2.000	30,00	60.000,00	600,00
6.000	25,00	150.000,00	200,00
9.000	20,00	180.000,00	133,33
12.750	15,00	191.250,00	94,12
165.200	10,00	1.652.000,00	7,26
333.000	5,00	1.665.000,00	3,60
GESAMTSUMME 533.073		GESAMTSUMME 4.306.750	GESAMTSUMME 2,25

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	250.000,00	250.000,00	1.200.000,00
2	3.000,00	6.000,00	600.000,00
10	1.000,00	10.000,00	120.000,00
10	400,00	4.000,00	120.000,00
40	300,00	12.000,00	30.000,00
40	260,00	10.400,00	30.000,00
40	250,00	10.000,00	30.000,00
40	240,00	9.600,00	30.000,00

40	230,00	9.200,00	30.000,00
40	220,00	8.800,00	30.000,00
100	210,00	21.000,00	12.000,00
100	200,00	20.000,00	12.000,00
100	190,00	19.000,00	12.000,00
100	180,00	18.000,00	12.000,00
100	170,00	17.000,00	12.000,00
100	160,00	16.000,00	12.000,00
200	150,00	30.000,00	6.000,00
200	130,00	26.000,00	6.000,00
500	120,00	60.000,00	2.400,00
500	110,00	55.000,00	2.400,00
650	100,00	65.000,00	1.846,15
650	90,00	58.500,00	1.846,15
650	80,00	52.000,00	1.846,15
650	70,00	45.500,00	1.846,15
1.500	60,00	90.000,00	800,00
5.500	50,00	275.000,00	218,18
7.000	40,00	280.000,00	171,43
12.000	30,00	360.000,00	100,00
161.000	20,00	3.220.000,00	7,45
378.500	10,00	3.785.000,00	3,17
GESAMTSUMME 570.363		GESAMTSUMME 8.843.000	GESAMTSUMME 2,10

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 1 €, 2 €, 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los enthält zwei aufeinanderfolgende Spiele. Im ersten Spiel (Sammelphase/Hauptspiel) müssen möglichst viele gleiche Fruchtarten oder möglichst viele gleiche Fruchtarten zusammen mit bestimmten anderen Gegenständen auf eine bestimmte Weise angeordnet werden. Diese Anordnungen werden in eine bestimmte Anzahl aufzudeckender Gläser im zweiten Spiel (Gewinnphase/Bonusspiel) umgewandelt, in dem möglicherweise ein Gewinnbetrag zugewiesen wird. Im ersten Spiel wird demzufolge kein Gewinnbetrag zugewiesen.

Der Spielbereich des ersten Spiels besteht aus einem mit 6 Fruchtarten in unterschiedlicher Anzahl gefüllten Spielfeld. Er kann auch ein leeres Glas oder eine leere Karaffe enthalten. Der Spieler verfügt grundsätzlich über 25 Spielzüge, um die gleichen Fruchtarten auf der gleichen horizontalen oder vertikalen Linie in einer Gruppe zu bewegen, wie unten erläutert, um diese Fruchtstücke zu sammeln.

Der Spieler kann die Fruchtstücke auf verschiedene Weise anordnen:

- 3 oder 5 identische Fruchtstücke auf der gleichen vertikalen oder horizontalen Linie;
- 4 identische Fruchtstücke auf der gleichen vertikalen oder horizontalen Linie, woraufhin eine gestreifte Frucht (Maxifrukt) dieser Sorte erscheint. Ordnet der Spieler anschließend 3 oder 5 identische Fruchtstücke, worunter die gestreifte Frucht, auf einer vertikalen oder horizontalen Linie an, wird die gesamte horizontale oder vertikale Linie, auf der sich die gestreifte Frucht befindet, gelöscht. Tauscht der Spieler die Plätze der beiden gestreiften Fruchtstücke, werden die Fruchtstücke auf den entsprechenden horizontalen und vertikalen Linien vollständig gelöscht;
- 5 identische Fruchtstücke auf der gleichen vertikalen oder horizontalen Linie, wonach eine „Kirschbombe“ erscheint. Bewegt der Spieler die „Kirschbombe“, explodiert sie und alle um sie herum befindlichen Fruchtstücke werden gelöscht;
- wenn der Spieler eine leere Karaffe mit mindestens zwei identischen Fruchtstücken anordnet, werden alle anderen identischen Fruchtstücke aus dem Spielbereich entfernt. Auf diese Weise erhält der Spieler außerdem einen zusätzlichen Spielzug;
- wenn der Spieler ein leeres Glas mit mindestens 2 identischen Fruchtstücken anordnet, erhält der Spieler im zweiten Spiel ein zusätzliches Glas.

Die Anzahl der auf diese Weise angeordneten Fruchtstücke wird automatisch in die Legende übernommen. Die vom Spieler angeordneten Fruchtstücke und sonstigen Gegenstände verschwinden vom Spielfeld und werden nach dem Zufallsprinzip durch andere Fruchtstücke bzw. Gegenstände ersetzt.

Das erste Spiel enthält zugleich eine Legende mit den folgenden Angaben:

- die 6 verschiedenen Fruchtarten;
- pro Fruchtart jeweils die Anzahl der während des Spiels gesammelten Fruchtarten sowie die Anzahl der für die Zuteilung eines Glases im zweiten Spiel zu sammelnden Fruchtarten. Die Anzahl der zu sammelnden Fruchtstücke kann sich während des Spiels ändern.

Wurde die erforderliche Anzahl identischer Fruchtarten angeordnet, wie in der Legende angegeben, erhält der Spieler im zweiten Spiel ein zusätzliches Glas.

Wenn die Gesamtzahl der Spielzüge aufgebraucht ist, erscheint das zweite Spiel. Die Anzahl der Gläser, die in diesem Spiel erscheint, hängt von der Anzahl der Gläser ab, die der Spieler im ersten Spiel gesammelt hat. Der Spieler erhält in jedem Fall mindestens 5 Gläser, auch wenn im ersten Spiel nicht genügend Gläser gesammelt wurden. Der Spieler muss alle Gläser aufdecken, woraufhin Gewinnbeträge erscheinen. Deckt der Spieler 3 Mal den gleichen Gewinnbetrag auf, wird dieser Betrag einmalig zugewiesen. Wenn in einem Glas ein violetter Gewinnbetrag erscheint, wird dieser Betrag zugewiesen.

Die Punktzahl, die der Spieler im ersten Spiel erreicht hat, wird am unteren Bildschirmrand angezeigt. Mit dem Erreichen einer bestimmten Punktzahl oder der Verbesserung einer in einem früheren Spiel erzielten Punktzahl wird kein Gewinnbetrag oder Vorteil zuerkannt.

Es ist möglich, dass mehrere Gewinnbeträge zugewiesen werden, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im zweiten Spiel nicht dreimal der gleiche Gewinnbetrag und kein violetter Gewinnbetrag erscheint, verliert das Los immer.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

### **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.