PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ein Instant-Spiel kann mehrere Sublosen/Subspielen enthalten, aber hat nur eine Transaktionsnummer. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einem bestimmten Sublos/Subspiel zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf der Sublosen/Subspielen bestätigt und somit eine Transaktionsnummer für das Instant-Spiel erstellt wird. Einem Sublos/Subspiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn das Sublos/Subspiel dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie das globale Ergebnis einer Transaktionsnummer (worunter alle Sublosen/Subspielen fallen) eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einem im Informatiksystem gespeicherten Sublos/Subspiel übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 13.01.2021.

Preis pro Sublos (Gewinnsymbol)

€ 0,05 - 0,10 - 0,20 - 0,50

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (Gewinnsymbole) von € 0,05

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	1.000,00	1.000,00	2.000.000,00
2	50,00	100,00	1.000.000,00
18	25,00	450,00	111.111,11
4	20,50	82,00	500.000,00
8	18,50	148,00	250.000,00
4	17,50	70,00	500.000,00
8	16,75	134,00	250.000,00
8	15,80	126,40	250.000,00
4	15,75	63,00	500.000,00
4	15,05	60,20	500.000,00
33	15,00	495,00	60.606,06
20	13,30	266,00	100.000,00
40	13,00	520,00	50.000,00
60	12,75	765,00	33.333,33
20	12,55	251,00	100.000,00
30	12,50	375,00	66.666,67
20	12,25	245,00	100.000,00
60	11,75	705,00	33.333,33
40	11,00	440,00	50.000,00
20	10,80	216,00	100.000,00
40	10,75	430,00	50.000,00

20	10,65	213,00	100.000,00
40	10,50	420,00	50.000,00
60	10,00	600,00	33.333,33
200	9,50	1.900,00	10.000,00
300	9,25	2.775,00	6.666,67
200	8,55	1.710,00	10.000,00
200	8,30	1.660,00	10.000,00
600	8,25	4.950,00	3.333,33
200	8,15	1.630,00	10.000,00
300	8,00	2.400,00	6.666,67
880	7,50	6.600,00	2.272,73
600	6,65	3.990,00	3.333,33
400	6,50	2.600,00	5.000,00
600	6,25	3.750,00	3.333,33
400	5,75	2.300,00	5.000,00
600	5,60	3.360,00	3.333,33
600	5,30	3.180,00	3.333,33
400	5,00	2.000,00	5.000,00
420	3,75	1.575,00	4.761,90
782	2,50	1.955,00	2.557,54
1.600	1,50	2.400,00	1.250,00
2.400	1,00	2.400,00	833,33
3.000	0,75	2.250,00	666,67
4.000	0,50	2.000,00	500,00
6.000	0,25	1.500,00	333,33
6.000	0,15	900,00	333,33
8.000	0,10	800,00	250,00
24.808	0,05	1.240,40	80,62
GESAMTSUMME		GESAMTSUMME 70.000	GESAMTSUMME 31,22
64.054			

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (Gewinnsymbole) von ${\mathfrak C}$ 0,10

ANZAHL	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
GEWINNE	(in Euro)	(in Euro)	
1	2.000,00	2.000,00	2.000.000,00
2	100,00	200,00	1.000.000,00
18	50,00	900,00	111.111,11
4	41,00	164,00	500.000,00
8	37,00	296,00	250.000,00
4	35,00	140,00	500.000,00
8	33,50	268,00	250.000,00
8	31,60	252,80	250.000,00
4	31,50	126,00	500.000,00
4	30,10	120,40	500.000,00
33	30,00	990,00	60.606,06
20	26,60	532,00	100.000,00
40	26,00	1.040,00	50.000,00
60	25,50	1.530,00	33.333,33
20	25,10	502,00	100.000,00
30	25,00	750,00	66.666,67
20	24,50	490,00	100.000,00
60	23,50	1.410,00	33.333,33
40	22,00	880,00	50.000,00
20	21,60	432,00	100.000,00
40	21,50	860,00	50.000,00
20	21,30	426,00	100.000,00
40	21,00	840,00	50.000,00
60	20,00	1.200,00	33.333,33
200	19,00	3.800,00	10.000,00
300	18,50	5.550,00	6.666,67
200	17,10	3.420,00	10.000,00
200	16,60	3.320,00	10.000,00
600	16,50	9.900,00	3.333,33

200	16,30	3.260,00	10.000,00
300	16,00	4.800,00	6.666,67
880	15,00	13.200,00	2.272,73
600	13,30	7.980,00	3.333,33
400	13,00	5.200,00	5.000,00
600	12,50	7.500,00	3.333,33
400	11,50	4.600,00	5.000,00
600	11,20	6.720,00	3.333,33
600	10,60	6.360,00	3.333,33
400	10,00	4.000,00	5.000,00
420	7,50	3.150,00	4.761,90
782	5,00	3.910,00	2.557,54
1.600	3,00	4.800,00	1.250,00
2.400	2,00	4.800,00	833,33
3.000	1,50	4.500,00	666,67
4.000	1,00	4.000,00	500,00
6.000	0,50	3.000,00	333,33
6.000	0,30	1.800,00	333,33
8.000	0,20	1.600,00	250,00
24.808	0,10	2.480,80	80,62
GESAMTSUMME 64.054		GESAMTSUMME 140.000	GESAMTSUMME 31,22

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (Gewinnsymbole) von $\mathfrak C$ 0,20

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	4.000,00	4.000,00	2.000.000,00
2	200,00	400,00	1.000.000,00
18	100,00	1.800,00	111.111,11
4	82,00	328,00	500.000,00
8	74,00	592,00	250.000,00
4	70,00	280,00	500.000,00
8	67,00	536,00	250.000,00
8	63,20	505,60	250.000,00
4	63,00	252,00	500.000,00
4	60,20	240,80	500.000,00
33	60,00	1.980,00	60.606,06
20	53,20	1.064,00	100.000,00
40	52,00	2.080,00	50.000,00
60	51,00	3.060,00	33.333,33
20	50,20	1.004,00	100.000,00
30	50,00	1.500,00	66.666,67
20	49,00	980,00	100.000,00
60	47,00	2.820,00	33.333,33
40	44,00	1.760,00	50.000,00
20	43,20	864,00	100.000,00
40	43,00	1.720,00	50.000,00
20	42,60	852,00	100.000,00
40	42,00	1.680,00	50.000,00
60	40,00	2.400,00	33.333,33
200	38,00	7.600,00	10.000,00
300	37,00	11.100,00	6.666,67
200	34,20	6.840,00	10.000,00
200	33,20	6.640,00	10.000,00
600	33,00	19.800,00	3.333,33
200	32,60	6.520,00	10.000,00
300	32,00	9.600,00	6.666,67
880	30,00	26.400,00	2.272,73
600	26,60	15.960,00	3.333,33
400	26,00	10.400,00	5.000,00
600	25,00	15.000,00	3.333,33
400	23,00	9.200,00	5.000,00
600	22,40	13.440,00	3.333,33

600	21,20	12.720,00	3.333,33
400	20,00	8.000,00	5.000,00
420	15,00	6.300,00	4.761,90
782	10,00	7.820,00	2.557,54
1.600	6,00	9.600,00	1.250,00
2.400	4,00	9.600,00	833,33
3.000	3,00	9.000,00	666,67
4.000	2,00	8.000,00	500,00
6.000	1,00	6.000,00	333,33
6.000	0,60	3.600,00	333,33
8.000	0,40	3.200,00	250,00
24.808	0,20	4.961,60	80,62
GESAMTSUMME		GESAMTSUMME 280.000	GESAMTSUMME 31,22
64.054			

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Sublosen (Gewinnsymbole) von € 0,50

(Gewinnsymbole	e) von € 0,50		
ANZAHL	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
GEWINNE	(in Euro)	(in Euro)	
1	10.000,00	10.000,00	2.000.000,00
2	500,00	1.000,00	1.000.000,00
18	250,00	4.500,00	111.111,11
4	205,00	820,00	500.000,00
8	185,00	1.480,00	250.000,00
4	175,00	700,00	500.000,00
8	167,50	1.340,00	250.000,00
8	158,00	1.264,00	250.000,00
4	157,50	630,00	500.000,00
4	150,50	602,00	500.000,00
33	150,00	4.950,00	60.606,06
20	133,00	2.660,00	100.000,00
40	130,00	5.200,00	50.000,00
60	127,50	7.650,00	33.333,33
20	125,50	2.510,00	100.000,00
30	125,00	3.750,00	66.666,67
20	122,50	2.450,00	100.000,00
60	117,50	7.050,00	33.333,33
40	110,00	4.400,00	50.000,00
20	108,00	2.160,00	100.000,00
40	107,50	4.300,00	50.000,00
20	106,50	2.130,00	100.000,00
40	105,00	4.200,00	50.000,00
60	100,00	6.000,00	33.333,33
200	95,00	19.000,00	10.000,00
300	92,50	27.750,00	6.666,67
200	85,50	17.100,00	10.000,00
200	83,00	16.600,00	10.000,00
600	82,50	49.500,00	3.333,33
200	81,50	16.300,00	10.000,00
300	80,00	24.000,00	6.666,67
880	75,00	66.000,00	2.272,73
600	66,50	39.900,00	3.333,33
400	65,00	26.000,00	5.000,00
600	62,50	37.500,00	3.333,33
400	57,50	23.000,00	5.000,00
600	56,00	33.600,00	3.333,33
600	53,00	31.800,00	3.333,33
400	50,00	20.000,00	5.000,00
420	37,50	15.750,00	4.761,90
782	25,00	19.550,00	2.557,54
1.600	15,00	24.000,00	1.250,00
2.400	10,00	24.000,00	833,33
3.000	7,50	22.500,00	666,67
4.000	5,00	20.000,00	500,00
6.000	2,50	15.000,00	333,33

6.000	1,50	9.000,00	333,33
8.000	1,00	8.000,00	250,00
24.808	0,50	12.404,00	80,62
GESAMTSUMME		GESAMTSUMME 700.000	GESAMTSUMME 31,22
64.054			

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Zunächst wählt der Spieler die Anzahl der Gewinnsymbole, die im "Gewinnsymbole-Spielbereich" erscheinen. In diesem Spiel hat der Spieler lediglich die Wahl zwischen einer Gruppe von 5, 10 oder 15 Gewinnsymbolen. Der Spieler bestimmt auch einen Einsatz pro Gewinnsymbol: $0,05 \in 0,10 \in 0,20 \in 0,20 \in 0,50 \in 0,40$. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Anschließend kann der Spieler das Spiel kaufen. Der Gesamteinsatz ergibt sich aus der Multiplikation des gewählten Einsatzes mit der gewählten Anzahl von Gewinnsymbolen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln im Verhältnis zu der gewählten Anzahl von Gewinnsymbolen gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und zwei versteckte Extra-Spiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Das Hauptspiel besteht aus dem Spielbereich "Ihre Symbole", in dem 5 Symbole entdeckt werden können, und dem Spielbereich "Gewinnsymbole", in dem 5, 10 oder 15 Symbole entdeckt werden können (je nach Wahl des Spielers vor dem Kauf des Spiels).

Wenn nach dem Entdecken der Spielbereiche "Ihre Symbole" und "Gewinnsymbole" eines "Ihrer Symbole" mit einem der "Gewinnsymbole" übereinstimmt, wird der unter dem jeweiligen Gewinnsymbol aufgeführte Gewinnbetrag zugewiesen. Dies wird als "gewinnendes Paar" bezeichnet. Das gleiche Symbol kann mehrmals im Spielbereich "Gewinnsymbole" erscheinen.

Nach dem Entdecken des Spielbereichs "Gewinnsymbole" kann in der oberen linken oder rechten Ecke eines Gewinnsymbols jeweils eine Gold- oder Silbermünze erscheinen. Wenn drei Goldmünzen bzw. drei Silbermünzen erschienen sind, erscheint das Extra-Spiel "Drache" bzw. "Pfeilschießen".

Im Extra-Spiel "Drache" muss der Spieler eine der vier Bahnen auswählen. Der Drache fliegt dann über die gewählte Bahn und nimmt dabei Münzen mit, die jeweils einen Gewinnbetrag enthalten. Das Extra-Spiel endet, sobald der Drache die Ziellinie überquert hat. Anschließend wird die Summe der vom Drachen gesammelten Gewinnbeträge zugewiesen.

Im Extra-Spiel "Pfeilschießen" werden zwei Zielscheiben angezeigt, die Zielscheibe "Sie" für den Spieler und die Zielscheibe "Spiel" für das Spiel. Der Spieler muss die Schaltfläche "Schießen" aktivieren, um die zwei Pfeile abzuschießen. Wenn der Pfeil des Spielers näher an der Mitte der Zielscheibe "Sie" landet als der Pfeil des Spiels in der Zielscheibe "Spiel", dann wird der im Kästchen "Gewinn" angegebene Gewinnbetrag zugewiesen. Wenn der Pfeil des Spiels näher an der Mitte der Zielscheibe "Spiel" landet als der Pfeil des Spielers in der Zielscheibe "Sie", dann verliert der Spieler. Nach drei vom Spiel gewonnenen Spielrunden wird die Summe der gewonnenen Gewinnbeträge vergeben und endet das Extra-Spiel.

Jedes Spielsymbol kann aus verschiedenen grafischen, figurativen, fotografischen oder sonstigen Elementen bestehen, die zusammen ein unteilbares Ganzes bilden und nicht getrennt als Spielsymbole betrachtet werden dürfen.

Es ist möglich, dass mehrere Gewinnbeträge zugewiesen werden, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein gewinnendes Paar im Hauptspiel oder ein in einem Extra-Spiel zugewiesener Gewinnbetrag verleiht Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im Hauptspiel kein "gewinnendes Paar" entdeckt wurde, im Extra-Spiel "Drache" keine Gewinnbeträge gesammelt wurden und im Extra-Spiel "Pfeilschießen" der Pfeil des Spielers nicht näher an der Mitte der Zielscheibe "Sie" gelandet ist als der Pfeil des Spiels in der Zielscheibe "Spiel", ist das Los immer eine Niete.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.