

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN MERRY MULTIPLIER – € 3 - € 5 - € 10

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 21.10.2020.

### Preis pro Spielteilnahme

€ 3 – 5 - 10

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	60.000,00	60.000,00 €	2.000.000,00
3	1.500,00	4.500,00 €	666.666,67
5	300,00	1.500,00 €	400.000,00
50	150,00	7.500,00 €	40.000,00
500	135,00	67.500,00 €	4.000,00
800	90,00	72.000,00 €	2.500,00
2.700	60,00	162.000,00 €	740,74
1.000	48,00	48.000,00 €	2.000,00
1.200	45,00	54.000,00 €	1.666,67
4.750	30,00	142.500,00 €	421,05
5.000	27,00	135.000,00 €	400,00
4.000	24,00	96.000,00 €	500,00
16.300	18,00	293.400,00 €	122,70
13.500	15,00	202.500,00 €	148,15
34.000	12,00	408.000,00 €	58,82
54.000	9,00	486.000,00 €	37,04
169.100	6,00	1.014.600,00 €	11,83
275.000	3,00	825.000,00 €	7,27
<b>GESAMTSUMME 581.909</b>		<b>GESAMTSUMME 4.080.000</b>	<b>GESAMTSUMME 3,44</b>

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
--------	--------------------	--------------------------	---------------------

GEWINNE	(in Euro)	(in Euro)	
1	100.000,00	100.000,00 €	2.000.000,00
3	2.500,00	7.500,00 €	666.666,67
5	500,00	2.500,00 €	400.000,00
50	250,00	12.500,00 €	40.000,00
500	225,00	112.500,00 €	4.000,00
800	150,00	120.000,00 €	2.500,00
2.700	100,00	270.000,00 €	740,74
1.000	80,00	80.000,00 €	2.000,00
1.200	75,00	90.000,00 €	1.666,67
4.750	50,00	237.500,00 €	421,05
5.000	45,00	225.000,00 €	400,00
4.000	40,00	160.000,00 €	500,00
16.300	30,00	489.000,00 €	122,70
13.500	25,00	337.500,00 €	148,15
34.000	20,00	680.000,00 €	58,82
54.000	15,00	810.000,00 €	37,04
169.100	10,00	1.691.000,00 €	11,83
275.000	5,00	1.375.000,00 €	7,27
GESAMTSUMME 581.909		GESAMTSUMME 6.800.000	GESAMTSUMME 3,44

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	200.000,00	200.000,00 €	2.000.000,00
3	5.000,00	15.000,00 €	666.666,67
5	1.000,00	5.000,00 €	400.000,00
50	500,00	25.000,00 €	40.000,00
500	450,00	225.000,00 €	4.000,00
800	300,00	240.000,00 €	2.500,00
2.700	200,00	540.000,00 €	740,74
1.000	160,00	160.000,00 €	2.000,00
1.200	150,00	180.000,00 €	1.666,67
4.750	100,00	475.000,00 €	421,05
5.000	90,00	450.000,00 €	400,00
4.000	80,00	320.000,00 €	500,00
16.300	60,00	978.000,00 €	122,70
13.500	50,00	675.000,00 €	148,15
34.000	40,00	1.360.000,00 €	58,82
54.000	30,00	1.620.000,00 €	37,04
169.100	20,00	3.382.000,00 €	11,83
275.000	10,00	2.750.000,00 €	7,27
GESAMTSUMME 581.909		GESAMTSUMME 13.600.000	GESAMTSUMME 3,44

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

### Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los besteht aus einem Würfelbereich und aus 4 Spielen, genannt Spiel 1, 2, 3 und 4, die völlig getrennt voneinander betrachtet werden müssen.

Der Spieler muss zunächst den Würfel aktivieren. Die auf dem Würfel angegebene Augenzahl ist der Multiplikator, mit dem der eventuelle gesamte Gewinnbetrag am Ende des Spiels multipliziert wird. Der Multiplikator „1“ bestätigt lediglich den eventuellen gesamten Gewinnbetrag.

Anschließend kann der Spieler an den 4 Spielen teilnehmen.

In Spiel 1 werden 4 Zeilen mit jeweils 2 aufzudeckenden Symbolen und einem aufzudeckenden Gewinnbetrag angezeigt. Diese 4 Zeilen müssen völlig getrennt voneinander betrachtet werden. Wenn nach dem Aufdecken 2 identische Symbole auf der gleichen Zeile erscheinen, wird der betreffende, auf dieser Zeile angegebene Gewinnbetrag vergeben.

In Spiel 2 werden 4 Zeilen mit jeweils einer aufzudeckenden Zahl für den Spieler (die erste Zahl), einer aufzudeckenden Zahl für das Spiel (die zweite Zahl) und einem aufzudeckenden Gewinnbetrag angezeigt. Diese 4 Zeilen müssen völlig getrennt voneinander betrachtet werden. Wenn nach dem Aufdecken die Zahl des Spielers höher ist als die Zahl des Spiels, wird der betreffende, auf dieser Zeile angegebene Gewinnbetrag vergeben.

In Spiel 3 werden 4 Zeilen mit jeweils einer aufzudeckenden Summe von 2 Zahlen angezeigt. Diese 4 Zeilen müssen völlig getrennt voneinander betrachtet werden. Wenn nach dem Aufdecken die Summe der beiden Zahlen 5 ist, wird der betreffende, auf dieser Zeile angegebene Gewinnbetrag vergeben.

In Spiel 4 muss der Spieler ein Symbol aufdecken. Wenn ein Geldsack aufgedeckt wird, wird der unter diesem Symbol angegebene Gewinnbetrag vergeben.

Am Ende des Spiels werden die eventuellen Gewinnbeträge addiert und mit dem nach dem Würfeln erhaltenen Multiplikator multipliziert. Wenn kein Gewinnbetrag gewonnen wurde, vergibt der Multiplikator selbst keinen Gewinnbetrag.

Ein virtuelles Los gewinnt nur, wenn Spiel 1 bzw. Spiel 2 bzw. Spiel 3 bzw. Spiel 4 wie oben erwähnt gewonnen hat/haben.

Es ist möglich, dass mehrere Spiele einen Gewinnbetrag zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn die Spiele 1, 2, 3 und 4 nicht gewinnen, ist das Los immer eine Niete.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

### **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.