

PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN SUPER CASH BUSTER – € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 27.11.2019.

Preis pro Spielteilnahme

€ 1 - 2 - 3 - 5 - 10

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
2	1.000,00	2.000,00	1.000.000,00
80	100,00	8.000,00	25.000,00
1.000	30,00	30.000,00	2.000,00
4.300	20,00	86.000,00	465,10
15.000	10,00	150.000,00	133,30
7.500	7,00	52.500,00	266,70
24.000	5,00	120.000,00	83,30
48.000	3,00	144.000,00	41,70
231.250	2,00	462.500,00	8,60
360.000	1,00	360.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 1.440.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
2	2.000,00	4.000,00	1.000.000,00
80	200,00	16.000,00	25.000,00
1.000	60,00	60.000,00	2.000,00
4.300	40,00	172.000,00	465,10
15.000	20,00	300.000,00	133,30
7.500	14,00	105.000,00	266,70

24.000	10,00	240.000,00	83,30
48.000	6,00	288.000,00	41,70
231.250	4,00	925.000,00	8,60
360.000	2,00	720.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 2.880.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	75.000,00	75.000,00	2.000.000,00
2	3.000,00	6.000,00	1.000.000,00
80	300,00	24.000,00	25.000,00
1.000	90,00	90.000,00	2.000,00
4.300	60,00	258.000,00	465,10
15.000	30,00	450.000,00	133,30
7.500	21,00	157.500,00	266,70
24.000	15,00	360.000,00	83,30
48.000	9,00	432.000,00	41,70
231.250	6,00	1.387.500,00	8,60
360.000	3,00	1.080.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 4.320.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
2	5.000,00	10.000,00	1.000.000,00
80	500,00	40.000,00	25.000,00
1.000	150,00	150.000,00	2.000,00
4.300	100,00	430.000,00	465,10
15.000	50,00	750.000,00	133,30
7.500	35,00	262.500,00	266,70
24.000	25,00	600.000,00	83,30
48.000	15,00	720.000,00	41,70
231.250	10,00	2.312.500,00	8,60
360.000	5,00	1.800.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 7.200.000	GESAMTSUMME 2,89

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	250.000,00	250.000,00	2.000.000,00
2	10.000,00	20.000,00	1.000.000,00
80	1.000,00	80.000,00	25.000,00
1.000	300,00	300.000,00	2.000,00
4.300	200,00	860.000,00	465,10
15.000	100,00	1.500.000,00	133,30
7.500	70,00	525.000,00	266,70
24.000	50,00	1.200.000,00	83,30
48.000	30,00	1.440.000,00	41,70
231.250	20,00	4.625.000,00	8,60
360.000	10,00	3.600.000,00	5,60
GESAMTSUMME 691.133		GESAMTSUMME 14.400.000	GESAMTSUMME 2,89

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 1 €, 2 €, 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und zwei versteckte Bonusspiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Der Spielbereich des Hauptspiels besteht aus einem Würfel und einem Spielfeld mit Spielsteinen, die farblich unterschiedlich sein können. Der Spieler verfügt im Prinzip über 7 Würfe mit dem Würfel. Bei jedem Wurf muss der Würfel aktiviert werden, wonach sich der Würfel dreht und von selbst anhält. Die angezeigte Seite des Würfels zeigt dann eine Farbe an.

Das virtuelle Los enthält zugleich eine Legende mit den folgenden Angaben:

- sechs verschiedene, in arabischen Ziffern ausgedrückte Gewinnbeträge. Diese Gewinnbeträge werden jeweils in der Farbe der zu sammelnden Spielsteine angezeigt;
- pro Gewinnbetrag, die Anzahl der während des Spiels gesammelten Spielsteine sowie die Anzahl der für die Zuteilung dieses Gewinnbetrags zu sammelnden Spielsteine.

Die Spielsteine in der untersten Reihe des Spielfelds (der „Cash-Buster-Bereich“), die die gleiche Farbe haben wie der Würfel, werden automatisch von einem Blitz zerstört. Auch die gleichfarbigen Spielsteine, die sich oberhalb des „Cash-Buster-Bereichs“ an einer Seite eines zerstörten Spielsteins befinden, werden zerstört. Diese Spielsteine verschwinden aus dem Spielfeld, wonach die sich darüber befindlichen Spielsteine herunterfallen und sie ersetzen. Oben wird das Spielfeld nach dem Zufallsprinzip durch weitere farbige Spielsteine ergänzt.

Die Anzahl der zerstörten Spielsteine wird automatisch in die Legende übernommen.

Wenn die Gesamtzahl der Würfe mit dem Würfel aufgebraucht ist und die erforderliche Anzahl von Spielsteinen gleicher Farbe wie in der Legende angegeben gesammelt wurde, wird der entsprechende Gewinnbetrag einmalig zugewiesen.

Wird ein Spielstein mit der Angabe eines Gewinnbetrags in arabischen Ziffern zerstört, wird dieser Betrag zugewiesen.

Wird ein Spielstein mit der Angabe „Extra-Wurf“ zerstört, erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel.

Wird ein Spielstein mit der Angabe „Bonusspiel“ zerstört, kann der Spieler ein Bonusspiel spielen. Es gibt zwei Arten von Bonusspielen, die zufällig erscheinen: das Rad-Bonusspiel und das Karten-Bonusspiel.

Im Rad-Bonusspiel muss der Spieler das Rad mit der Umschaltfläche „Drehen“ aktivieren. Wenn der Pfeil nach dem Stillstand des Rads einen Gewinnbetrag anzeigt, dann wird dieser Betrag zugewiesen. Wenn der Pfeil die Angabe „Extra-Wurf“ anzeigt, dann erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel im Hauptspiel. Wenn der Pfeil eine bestimmte Anzahl von Spielsteinen einer bestimmten Farbe anzeigt, werden diese Spielsteine der Legende im Hauptspiel hinzugefügt.

Im Karten-Bonusspiel muss der Spieler eine Karte aus 6 Karten auswählen, die aufgedeckt wird. Wenn auf der Karte ein Gewinnbetrag angegeben ist, wird dieser Betrag zugewiesen. Wenn die Karte die Angabe „Extra-Wurf“ aufweist, dann erhält der Spieler einen zusätzlichen Wurf mit dem Würfel im Hauptspiel. Wenn die Karte eine bestimmte Anzahl von Spielsteinen einer bestimmten Farbe aufweist, werden diese Spielsteine der Legende im Hauptspiel hinzugefügt.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und ein Bonusspiel mehrere Gewinnbeträge zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wurde im Hauptspiel nicht die erforderliche Anzahl Spielsteine eingesammelt, wie in der Legende angegeben, bzw. kein Spielstein mit der Angabe eines Gewinnbetrags zerstört bzw. zeigt im Rad-Bonusspiel der Pfeil keinen Gewinnbetrag an bzw. wurde im Karten-Bonusspiel keine Karte mit einem Gewinnbetrag gewählt, verliert das Los immer.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.