

PRINZIP EINES INSTANT-LOTTERIESPIELS

Jedes Instant-Lotteriespiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Lotteriespiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Lotteriespiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Lotteriespiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Lotteriespiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Lotteriespiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Lotteriespiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Lotteriespiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

SPIELREGELN THE HOBGOBLINS – 2 € - 3 € - 5 € - 10 €

Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19. April 2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 03.09.2025.

Preis pro Spielteilnahme

2 – 3 – 5 – 10 €

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 2 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
	(in €)	(in €)	
1	32.000,00	32.000,00	1.000.000,00
44	1.000,00	44.000,00	22.727,27
80	100,00	8.000,00	12.500,00
200	70,00	14.000,00	5.000,00
220	60,00	13.200,00	4.545,45
240	56,00	13.440,00	4.166,67
260	54,00	14.040,00	3.846,15
280	53,00	14.840,00	3.571,43
300	51,00	15.300,00	3.333,33
200	40,00	8.000,00	5.000,00
300	30,00	9.000,00	3.333,33
900	26,00	23.400,00	1.111,11
600	24,00	14.400,00	1.666,67
850	23,00	19.550,00	1.176,47
1.000	21,00	21.000,00	1.000,00
1.500	20,00	30.000,00	666,67

1.800	16,00	28.800,00	555,56
1.800	14,00	25.200,00	555,56
2.300	13,00	29.900,00	434,78
5.000	12,00	60.000,00	200,00
2.720	11,00	29.920,00	367,65
4.000	10,00	40.000,00	250,00
3.500	9,00	31.500,00	285,71
3.800	8,00	30.400,00	263,16
5.000	7,00	35.000,00	200,00
10.000	6,00	60.000,00	100,00
25.000	5,00	125.000,00	40,00
35.000	4,00	140.000,00	28,57
70.000	3,00	210.000,00	14,29
140.000	2,00	280.000,00	7,14
GESAMTSUMME 316.895		GESAMTSUMME 1.419.890,00	GESAMTSUMME 3,16

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 3 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
	(in €)	(in €)	
1	48.000,00	48.000,00	1.000.000,00
44	1.500,00	66.000,00	22.727,27
80	150,00	12.000,00	12.500,00
200	105,00	21.000,00	5.000,00
220	90,00	19.800,00	4.545,45
240	84,00	20.160,00	4.166,67
260	81,00	21.060,00	3.846,15
280	79,50	22.260,00	3.571,43
300	76,50	22.950,00	3.333,33
200	60,00	12.000,00	5.000,00
300	45,00	13.500,00	3.333,33
900	39,00	35.100,00	1.111,11
600	36,00	21.600,00	1.666,67
850	34,50	29.325,00	1.176,47
1.000	31,50	31.500,00	1.000,00
1.500	30,00	45.000,00	666,67
1.800	24,00	43.200,00	555,56
1.800	21,00	37.800,00	555,56
2.300	19,50	44.850,00	434,78
5.000	18,00	90.000,00	200,00
2.720	16,50	44.880,00	367,65
4.000	15,00	60.000,00	250,00
3.500	13,50	47.250,00	285,71
3.800	12,00	45.600,00	263,16
5.000	10,50	52.500,00	200,00
10.000	9,00	90.000,00	100,00
25.000	7,50	187.500,00	40,00
35.000	6,00	210.000,00	28,57

70.000	4,50	315.000,00	14,29
140.000	3,00	420.000,00	7,14
GESAMTSUMME 316.895		GESAMTSUMME 2.129.835,00	GESAMTSUMME 3,16

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 5 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
	(in €)	(in €)	
1	80.000,00	80.000,00	1.000.000,00
44	2.500,00	110.000,00	22.727,27
80	250,00	20.000,00	12.500,00
200	175,00	35.000,00	5.000,00
220	150,00	33.000,00	4.545,45
240	140,00	33.600,00	4.166,67
260	135,00	35.100,00	3.846,15
280	132,50	37.100,00	3.571,43
300	127,50	38.250,00	3.333,33
200	100,00	20.000,00	5.000,00
300	75,00	22.500,00	3.333,33
900	65,00	58.500,00	1.111,11
600	60,00	36.000,00	1.666,67
850	57,50	48.875,00	1.176,47
1.000	52,50	52.500,00	1.000,00
1.500	50,00	75.000,00	666,67
1.800	40,00	72.000,00	555,56
1.800	35,00	63.000,00	555,56
2.300	32,50	74.750,00	434,78
5.000	30,00	150.000,00	200,00
2.720	27,50	74.800,00	367,65
4.000	25,00	100.000,00	250,00
3.500	22,50	78.750,00	285,71
3.800	20,00	76.000,00	263,16
5.000	17,50	87.500,00	200,00
10.000	15,00	150.000,00	100,00
25.000	12,50	312.500,00	40,00
35.000	10,00	350.000,00	28,57
70.000	7,50	525.000,00	14,29
140.000	5,00	700.000,00	7,14
GESAMTSUMME 316.895		GESAMTSUMME 3.549.725,00	GESAMTSUMME 3,16

Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von 10 €

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE	GESAMTBETRAG DER GEWINNE	GEWINNCHANCE VON 1:
	(in €)	(in €)	
1	160.000,00	160.000,00	1.000.000,00
44	5.000,00	220.000,00	22.727,27
80	500,00	40.000,00	12.500,00

200	350,00	70.000,00	5.000,00
220	300,00	66.000,00	4.545,45
240	280,00	67.200,00	4.166,67
260	270,00	70.200,00	3.846,15
280	265,00	74.200,00	3.571,43
300	255,00	76.500,00	3.333,33
200	200,00	40.000,00	5.000,00
300	150,00	45.000,00	3.333,33
900	130,00	117.000,00	1.111,11
600	120,00	72.000,00	1.666,67
850	115,00	97.750,00	1.176,47
1.000	105,00	105.000,00	1.000,00
1.500	100,00	150.000,00	666,67
1.800	80,00	144.000,00	555,56
1.800	70,00	126.000,00	555,56
2.300	65,00	149.500,00	434,78
5.000	60,00	300.000,00	200,00
2.720	55,00	149.600,00	367,65
4.000	50,00	200.000,00	250,00
3.500	45,00	157.500,00	285,71
3.800	40,00	152.000,00	263,16
5.000	35,00	175.000,00	200,00
10.000	30,00	300.000,00	100,00
25.000	25,00	625.000,00	40,00
35.000	20,00	700.000,00	28,57
70.000	15,00	1.050.000,00	14,29
140.000	10,00	1.400.000,00	7,14
GESAMTSUMME 316.895		GESAMTSUMME 7.099.450,00	GESAMTSUMME 3,16

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

Spielmechanismus

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 2 €, 3 €, 5 € oder 10 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Der Spielbereich besteht aus Monstern, die in mehreren Reihen angeordnet sind und eine Pyramide bilden, und einem Pfeilbogen, der in Richtung der Monster zeigt. Der Spieler schießt die Monster ab, indem er sie anklickt.

Die Farbe des abgeschossenen Pfeils muss mit der Farbe des zu zerstörenden Monsters übereinstimmen. Zu Beginn des Spiels können nur die „aktiven“ Monster in der unteren Reihe der Pyramide anvisiert werden. Anschließend kann der Spieler auf jedes „aktive“ Monster schießen.

Wenn der Spieler ein Monster abschießt, das mit einem in arabischen Ziffern ausgedrückten Gewinnbetrag verbunden ist, wird ihm dieser Betrag zugeteilt.

In den letzten beiden Reihen der Pyramide befinden sich größere Monster. Diese sind mit zwei in arabischen Ziffern ausgedrückten Gewinnbeträgen verbunden. Diese mächtigen Monster benötigen zwei Treffer mit Pfeilen gleicher Farbe, um zerstört zu werden. Der Spieler gewinnt den niedrigeren, mit dem Monster verbundenen Betrag bei einem ersten Treffer und den höheren Betrag bei einem zweiten Treffer.

Wenn kein Pfeil des Bogens mit den Farben der „aktiven“ Monster übereinstimmt, wird der Bogen automatisch mit einem neuen Satz Pfeile nachgeladen. Der Spieler hat insgesamt 3 Nachladungen zur Verfügung.

Das Spiel endet, wenn der Spieler alle Nachladungen verbraucht hat und die Pfeile des Bogens nicht mehr mit den Farben der verbliebenen „aktiven“ Monster übereinstimmen.

Es ist möglich, dass mehrere Gewinnbeträge zugewiesen werden, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein virtuelles Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Ein virtuelles Los, bei dem es keine farbliche Übereinstimmung zwischen den Pfeilen und den mit einem Gewinnbetrag verbundenen „aktiven“ Monstern gibt, ist immer eine Niete.

Die Nationallotterie kann eine Schaltfläche einrichten, die es dem Spieler ermöglicht, alles aufzudecken und das Spielergebnis des virtuellen Loses ohne weiteres Zutun seinerseits einzusehen.

Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.

Kenntnisnahme der Spielregeln

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft.
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.