

## Prinzip eines instant-spiels

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die auf dem Instant-Spiel vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Daten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

### Spielregeln

#### Treasure Hunt € 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

#### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3 § 1 Absatz 1, Art. 6 § 1 Punkt 1 und Art. 11 § 1 Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24.11.2009 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 26.06.2019.

#### Preis pro Spielteilnahme

€ 1 - € 2 - € 3 - € 5 - € 10

#### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	10.000	10.000	1.200.000
6	750	4.500	200.000
50	75	3.750	24.000
1.000	7	7.000	1.200
5.000	6	30.000	240
2.000	5	10.000	600
63.000	3	189.000	19,05
180.000	2	360.000	6,67
202.000	1	202.000	5,94
GESAMTSUMME 453.057		GESAMTSUMME 816.250	GESAMTSUMME 2,65

#### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	25.000	25.000	1.200.000
6	1.000	6.000	200.000
50	100	5.000	24.000
1.000	14	14.000	1.200
5.000	12	60.000	240

2.000	10	20.000	600
63.000	6	378.000	19,05
182.000	4	728.000	6,59
226.000	2	452.000	5,31
GESAMTSUMME 479.057		GESAMTSUMME 1.688.000	GESAMTSUMME 2,50

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	40.000	40.000	1.200.000
6	1.250	7.500	200.000
50	125	6.250	24.000
1.000	21	21.000	1.200
5.000	18	90.000	240
2.000	15	30.000	600
63.000	9	567.000	19,05
195.000	6	1.170.000	6,15
223.000	3	669.000	5,38
GESAMTSUMME 489.057		GESAMTSUMME 2.600.750	GESAMTSUMME 2,45

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	70.000	70.000	1.200.000
6	1.500	9.000	200.000
50	150	7.500	24.000
1.000	30	30.000	1.200
5.000	25	125.000	240
2.000	20	40.000	600
63.000	15	945.000	19,05
199.000	10	1.990.000	6,03
240.000	5	1.200.000	5
GESAMTSUMME 510.057		GESAMTSUMME 4.416.500	GESAMTSUMME 2,35

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 1.200.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 10

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	200.000	200.000	1.200.000
6	2.000	12.000	200.000
50	200	10.000	24.000
750	60	45.000	1.600
2.500	50	125.000	480
1.800	40	72.000	666,67
40.000	30	1.200.000	30
205.000	20	4.100.000	5,85
334.000	10	3.340.000	3,59
GESAMTSUMME 584.107		GESAMTSUMME 9.104.000	GESAMTSUMME 2,05

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 K.E. vom 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Bedingungen für die Teilnahme an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10 Absatz 1 Punkt 3 angegebene Prozentsatz wird auf 25% festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

### Spielmechanismus

Mit den Pfeilen wählt der Spieler zuerst einen Einsatz: €1, €2, €3, €5 oder €10. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Auf dem virtuellen Los ist ein Spielbereich angegeben, der aus zwölf Spielfeldern besteht.

Das virtuelle Los enthält ebenso eine Legende mit den folgenden Angaben:

- die unterschiedliche Spielsymbole;
- pro Spielsymbol, deren frei zu rubbelnde Anzahl;
- die verschiedene Gewinnbeträge, ausgedrückt in arabischen Zahlen.

Der Spieler darf höchstens neun Spielfelder freirubbeln. Nachdem ein Spielfeld freigerubbelt wurde, werden dem Spieler entweder ein, zwei oder drei in der Legende angegebene Spielsymbole (identisch oder nicht), oder ein negatives Spielsymbol (eine Schlange) gezeigt. Sobald drei negative Spielsymbole freigerubbelt wurden, endet die Spielteilnahme unmittelbar und das virtuelle Los verliert.

Wenn das Spielbereich die erforderliche Anzahl identischer Spielsymbole enthält als aufgeführt in der Legende, so ist dies ein Hinweis darauf, dass ein Gewinnbetrag zugeteilt wurde, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos. In diesem Fall wird der (werden die) entsprechende(n) Gewinnbetrag (Gewinnbeträge) einmal zuerkannt. Ein gleiches virtuelles Los kann höchstens zwei Gewinnbeträge zuerkennen. In diesem Fall werden die Gewinnbeträge addiert, vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos.

Ein virtuelles Los gewinnt nicht, wenn das Spielbereich

- für keines der frei zu rubbelnden Spielsymbole, die in der Legende angegeben sind, die erforderliche Anzahl identischer Spielsymbole enthält;
- drei negative Spielsymbole enthält. In diesem Fall endet die Spielteilnahme unmittelbar und der Spieler darf keine weiteren Spielfelder mehr freirubbeln.

Ein gleiches virtuelles Los kann niemals einen Gewinnbetrag zuerkennen und anschließend durch das Freirubbeln von drei negativen Spielsymbolen verlieren.

Jedes Spielsymbol kann aus verschiedenen grafischen, figurativen, fotografischen oder sonstigen Elementen bestehen, die zusammen ein untrennbares Ganzes bilden und nicht getrennt als Spielsymbole zu betrachten sind.

### **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln zur Kenntnis nehmen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln von diesem Spiel nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.