

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN VICTORY BATTLE – € 0,5 - € 1 - € 2 - € 5

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 22.04.2020.

### Preis pro Spielteilnahme

€ 0,5 – 1 – 2 – 5

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 0,5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	12.500,00	12.500,00	2.000.000,00
4	500,00	2.000,00	500.000,00
10	100,00	1.000,00	200.000,00
50	50,00	2.500,00	40.000,00
750	15,00	11.250,00	2.666,7
2.000	10,00	20.000,00	1.000,00
3.000	7,50	22.500,00	666,7
14.000	5,00	70.000,00	142,9
15.000	3,00	45.000,00	133,3
55.000	2,50	137.500,00	36,4
22.500	1,50	33.750,00	88,9
30.000	1,25	37.500,00	66,7
100.000	1,00	100.000,00	20,00
70.000	0,75	52.500,00	28,6
174.000	0,50	87.000,00	11,5
180.000	0,25	45.000,00	11,1
<b>GESAMTSUMME 666.315</b>		<b>GESAMTSUMME 680.000</b>	<b>GESAMTSUMME 3,00</b>

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 1

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	25.000,00	25.000,00	2.000.000,00
4	1.000,00	4.000,00	500.000,00

10	200,00	2.000,00	200.000,00
50	100,00	5.000,00	40.000,00
750	30,00	22.500,00	2.666,7
2.000	20,00	40.000,00	1.000,00
3.000	15,00	45.000,00	666,7
14.000	10,00	140.000,00	142,9
15.000	6,00	90.000,00	133,3
55.000	5,00	275.000,00	36,4
22.500	3,00	67.500,00	88,9
30.000	2,50	75.000,00	66,7
100.000	2,00	200.000,00	20,00
70.000	1,50	105.000,00	28,6
174.000	1,00	174.000,00	11,5
180.000	0,50	90.000,00	11,1
<b>GESAMTSUMME</b> 666.315		<b>GESAMTSUMME 1.360.000</b>	<b>GESAMTSUMME 3,00</b>

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 2

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	50.000,00	50.000,00	2.000.000,00
4	2.000,00	8.000,00	500.000,00
10	400,00	4.000,00	200.000,00
50	200,00	10.000,00	40.000,00
750	60,00	45.000,00	2.666,7
2.000	40,00	80.000,00	1.000,00
3.000	30,00	90.000,00	666,7
14.000	20,00	280.000,00	142,9
15.000	12,00	180.000,00	133,3
55.000	10,00	550.000,00	36,4
22.500	6,00	135.000,00	88,9
30.000	5,00	150.000,00	66,7
100.000	4,00	400.000,00	20,00
70.000	3,00	210.000,00	28,6
174.000	2,00	348.000,00	11,5
180.000	1,00	180.000,00	11,1
<b>GESAMTSUMME</b> 666.315		<b>GESAMTSUMME 2.720.000</b>	<b>GESAMTSUMME 3,00</b>

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 5

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	125.000,00	125.000,00	2.000.000,00
4	5.000,00	20.000,00	500.000,00
10	1.000,00	10.000,00	200.000,00
50	500,00	25.000,00	40.000,00
750	150,00	112.500,00	2.666,7
2.000	100,00	200.000,00	1.000,00
3.000	75,00	225.000,00	666,7
14.000	50,00	700.000,00	142,9
15.000	30,00	450.000,00	133,3
55.000	25,00	1.375.000,00	36,4
22.500	15,00	337.500,00	88,9
30.000	12,50	375.000,00	66,7
100.000	10,00	1.000.000,00	20,00
70.000	7,50	525.000,00	28,6
174.000	5,00	870.000,00	11,5
180.000	2,50	450.000,00	11,1
<b>GESAMTSUMME</b> 666.315		<b>GESAMTSUMME 6.800.000</b>	<b>GESAMTSUMME 3,00</b>

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## **Spielmechanismus**

Der Spieler wählt zuerst einen Einsatz: 0,5 €, 1 €, 2 € oder 5 €. Abhängig vom Einsatz gilt ein anderer Gewinnplan (siehe oben). Daraufhin kann er das Spiel kaufen. Während des Spiels kann der Einsatz nicht mehr geändert werden. Für jeden Einsatz sind die Spielregeln gleich.

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und zwei versteckte Bonusspiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Das Hauptspiel besteht aus 6 Strecken unterschiedlicher Länge, die in Abschnitte unterteilt sind, wobei am Anfang jeder Strecke ein Segelschiff steht. Am Anfang jeder Strecke befindet sich eine Rolle. Am Ende jeder Strecke befindet sich ein Schatz mit einem aus dem Gewinnverteilungsplan ausgewählten Gewinnbetrag. Der Spieler kann die Schaltfläche „Drehen“ fünf Mal aktivieren, wodurch die Rollen sich zu drehen beginnen und automatisch anhalten. Auf jeder Rolle erscheint eine Zahl von 1 bis 6, ein Gewinnbetrag mit einem „€“-Zeichen, ein „Schild“-Symbol, ein „Axt“-Symbol oder ein „Blitz“-Symbol.

Wenn eine Zahl auf einer Rolle erscheint, rückt das Schiff auf der entsprechenden Strecke um die gleiche Anzahl von Kästchen vor. Wenn ein Schiff als Erstes beim Schatz ankommt, wird der neben diesem Schatz genannte Gewinnbetrag zugeteilt.

Wenn auf einer Rolle ein Gewinnbetrag angegeben ist, wird dieser Betrag zugewiesen.

Wenn auf einer Rolle ein „Schild“-Symbol angegeben ist, erscheint dieses Symbol in der Legende am oberen Rand. Wenn insgesamt 4, 5 oder 6 „Schild“-Symbole auf den Rollen erschienen sind, wird der entsprechende Gewinnbetrag wie in der Legende angegeben zugeteilt. Es wird nur der höchste angegebene Betrag zugeteilt.

Wenn auf einer Rolle ein „Axt“-Symbol oder ein „Blitz“-Symbol angegeben ist, erscheint dieses Symbol in der entsprechenden Legende am unteren Rand. Das „Blitz“-Symbol versenkt das Schiff und schickt es zurück an den Start.

Wurden in der Legende 4 „Axt“- oder „Schild“-Symbole gesammelt, erscheint ein Bonusspiel.

Im „Axt“-Bonusspiel muss der Spieler das Rad mit der Schaltfläche „Drehen“ aktivieren, woraufhin eine Axt geworfen wird. Wenn das Rad stillsteht, kann die Axt eine Zahl mit der Farbe eines Schiffes anzeigen, woraufhin das Schiff dieser Farbe im Hauptspiel um die entsprechende Anzahl von Kästchen vorrückt. Die Axt kann auch einen Gewinnbetrag mit einem „€“-Zeichen anzeigen, wodurch dieser Betrag vergeben wird, oder die Angabe „Zusätzliche Runde“, wodurch der Spieler eine zusätzliche Runde im Hauptspiel erhält. Die Axt kann auch die Angabe „Kein Gewinn“ anzeigen, wodurch kein einziger Gewinnbetrag oder Vorteil zugewiesen wird.

Im „Blitz“-Bonusspiel erscheinen 8 Steine, von denen der Spieler einen aufdecken muss. Erscheint auf dem ausgewählten Spielstein ein Gewinnbetrag mit einem „€“-Zeichen, wird dieser Betrag zugewiesen. Erscheint auf dem Spielstein die Angabe „Zusätzliche Runde“, erhält der Spieler im Hauptspiel eine zusätzliche Runde. Wenn auf dem Spielstein eine Zahl mit der Farbe eines Schiffes erscheint, rückt das Schiff dieser Farbe im Hauptspiel um die entsprechende Anzahl von Kästchen vor. Der Stein kann auch die Angabe „Kein Gewinn“ anzeigen, wodurch kein einziger Gewinnbetrag oder Vorteil zugewiesen wird.

Es ist möglich, dass das Hauptspiel und ein Bonusspiel mehrere Gewinnbeträge zuweisen, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Hat nach den Runden im Hauptspiel kein einziges Schiff den Schatz erreicht, sind auf den Rollen nicht 4, 5 oder 6 Schilde erschienen, ist auf den Rollen kein Gewinnbetrag erschienen, hat im „Axt“-Bonusspiel die Axt keinen Gewinnbetrag angezeigt und ist im „Blitz“-Bonusspiel kein Stein mit einem Gewinnbetrag erschienen, ist das Los immer eine Niete.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

## **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;

- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.