

## PRINZIP EINES INSTANT-SPIELS

Jedes Instant-Spiel (virtuelles Los oder Spiel) hat eine einmalige Transaktionsnummer, die in der Spielübersicht des Spielkontos vermerkt ist und ein gespieltes Instant-Spiel kennzeichnet, sobald der Spieler den Kauf dieses Instant-Spiels bestätigt hat. Die Transaktionsnummer wird in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert. Ob ein bestimmtes Los aus dem Gewinnverteilungsplan einer bestimmten Transaktionsnummer zugeteilt wird, bestimmt ein Zufallsgenerator in dem Augenblick, in dem der Spieler den Kauf bestätigt und somit eine Transaktionsnummer erstellt wird. Einem Instant-Spiel kann nur dann ein bestimmtes Los zugeteilt werden, wenn die Transaktionsnummer dieses Instant-Spiels in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem als solche gespeichert ist. Wie eine Transaktionsnummer eines Instant-Spiels in dem besagten Informatiksystem gespeichert ist (ob Gewinn oder nicht und ob ein bestimmter Gewinnbetrag gemäß Gewinnverteilungsplan zugeteilt ist), kann der Spieler nach Abschluss des Instant-Spiels in der Spielübersicht seines Spielkontos sehen.

Der Spielmechanismus (Szenario) des Instant-Spiels ist nur eine virtuelle Wiedergabe, die mit der gegebenenfalls erfolgten Zuteilung eines bestimmten Loses zu einer im Informatiksystem gespeicherten Transaktionsnummer übereinstimmt. Die Nationallotterie unternimmt alle Schritte, um die Übereinstimmung dieser virtuellen Wiedergabe mit den Daten im Informatiksystem zu gewährleisten. Ausschlaggebend für die Zuteilung oder Nichtzuteilung eines Loses sind allerdings die Spieldaten, die mit einer Transaktionsnummer verknüpft sind, welche in dem von der Nationallotterie verwalteten Informatiksystem gespeichert sind.

## SPIELREGELN WALRUS Winnings – € 3

### Gesetzesgrundlage

- Gesetz vom 19.04.2002 zur Rationalisierung des Betriebs und der Verwaltung der Nationallotterie (Art. 3, § 1, Absatz 1, Art. 6, § 1, Punkt 1, und Art. 11, § 1, Absatz 1);
- Königlicher Erlass vom 24. November 2009 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Lotterien und Wettbewerben, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Königlicher Erlass vom 10. Juli 2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft;
- Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012 und 21.10.2020.

### Preis pro Spielteilnahme

€ 3

### Gewinnverteilungsplan pro Bündel von 2.000.000 ausgegebenen virtuellen Losen von € 3

ANZAHL GEWINNE	BETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GESAMTBETRAG DER GEWINNE (in Euro)	GEWINNCHANCE VON 1:
1	45.000,00 €	45.000,00 €	2.000.000,00
2	3.000,00 €	6.000,00 €	1.000.000,00
20	1.500,00 €	30.000,00 €	100.000,00
80	300,00 €	24.000,00 €	25.000,00
900	150,00 €	135.000,00 €	2.222,22
1.500	60,00 €	90.000,00 €	1.333,33
4.100	45,00 €	184.500,00 €	487,80
100	39,00 €	3.900,00 €	20.000,00
200	34,50 €	6.900,00 €	10.000,00
6.000	30,00 €	180.000,00 €	333,33
500	28,50 €	14.250,00 €	4.000,00
500	25,50 €	12.750,00 €	4.000,00
2.000	24,00 €	48.000,00 €	1.000,00
8.000	18,00 €	144.000,00 €	250,00
22.000	15,00 €	330.000,00 €	90,91
24.000	12,00 €	288.000,00 €	83,33
23.000	10,50 €	241.500,00 €	86,96
53.000	9,00 €	477.000,00 €	37,74
23.000	7,50 €	172.500,00 €	86,96
65.000	6,00 €	390.000,00 €	30,77
129.000	4,50 €	580.500,00 €	15,50
150.400	3,00 €	451.200,00 €	13,30
150.000	1,50 €	225.000,00 €	13,33
GESAMTSUMME 663.303		GESAMTSUMME 4.080.000	GESAMTSUMME 3,02

Für zusätzliche Bündel: siehe Art. 10 KE 10.07.2012 zur Festlegung der allgemeinen Teilnahmebedingungen an den öffentlichen Instantlotterien, organisiert von der Nationallotterie mithilfe der Werkzeuge der Informationsgesellschaft. Der in Art. 10, Absatz 1, Punkt 3 definierte Prozentsatz ist auf 25 % festgelegt (Beschluss des Leitungsausschusses der Nationallotterie vom 14.03.2012).

## **Spielmechanismus**

Das virtuelle Los enthält ein Hauptspiel und zwei verdeckte Extra-Spiele, die in einem bestimmten Fall erscheinen können.

Im Hauptspiel erscheinen 12 aufzudeckende Eiswürfel. Wenn nach dem Aufdecken ein Walross auftaucht, wird der Gewinnbetrag vergeben, welcher auf der vom Walross gehaltenen Tafel angegeben ist.

Deckt der Spieler im Hauptspiel einen Pinguin auf, der eine Mütze trägt, erscheint das „Schneeball“-Extra-Spiel. In diesem Spiel erscheinen 8 Pinguine, die aufzudeckende Tafeln festhalten. Der Spieler muss einen Pinguin auswählen, woraufhin ein Schneeball einen Gewinnbetrag auf der entsprechenden Tafel erscheinen lässt. Der Spieler kann die Tafeln der Pinguine aufdecken, bis eine Tafel mit dem Wort „Sammeln“ erscheint. Die aufgedeckten Gewinnbeträge werden dann addiert und ihre Summe wird vergeben.

Wenn der Spieler im Hauptspiel einen Pinguin aufdeckt, der eine Tauchermaske trägt, erscheint das „Eisrutschen“-Extra-Spiel. In diesem Spiel muss der Spieler eine der vier Bahnen wählen. Ein Pinguin gleitet dann über die gewählte Bahn. Unterwegs sammelt er Münzen. Die zu den gesammelten Münzen gehörigen Gewinnbeträge werden anschließend addiert und die Summe wird vergeben.

Es ist möglich, dass im Hauptspiel und/oder Extra-Spiel mehrere Gewinnbeträge zugewiesen werden, wobei diese Gewinnbeträge dann kumuliert werden.

Ein Gewinnlos verleiht lediglich Anrecht auf einen einzigen Gewinnbetrag entsprechend dem Gewinnverteilungsplan.

Wenn im Hauptspiel kein Walross aufgedeckt wurde und in den Extra-Spielen „Schneeball“ und „Eisrutsche“ kein Gewinnbetrag zugewiesen wurde, ist das Los immer eine Niete.

Ein virtuelles Los gewinnt nur dann, wenn im Hauptspiel ein Walross mit einem Gewinnbetrag erschienen ist und/oder im Extra-Spiel ein Gewinnbetrag vergeben wurde.

**Alle im Spiel mitgeteilten Gewinne sind nur Richtwerte und werden vorbehaltlich der Bestätigung in der Spielübersicht des Spielkontos mitgeteilt.**

## **Kenntnisnahme der Spielregeln**

Bevor der Spieler teilnehmen kann, muss er die Spielregeln lesen und ihnen zustimmen/zugestimmt haben. Der Spieler wird aufgefordert, den Spielregeln zuzustimmen:

- wenn es seine erste Spielteilnahme an diesem Spiel betrifft;
- wenn die Spielregeln dieses Spiels nach einer vorherigen Spielteilnahme des Spielers geändert wurden.